

SON CŒUR BAT
comme le tien !...

LE POIS SAUTEUR
DU MEXIQUE

2,50 F

HEBDOMADAIRE ANNÉE SUISSE 2,50 FS ITALIE 300 L N° 1375

TOUT SUR LES POIS SAUTEURS en page 19

VOUS QUI OUVREZ CE « PIF »

Sachez que vous avez entre les mains l'hebdomadaire illustré le plus vendu d'Europe

L'équipe de « Pif » n'est guère bavarde. Elle préfère s'exprimer « en images » ! Cependant, il faut parfois dire ou écrire les vérités. Cet extraordinaire numéro, **tiré à plus de 1 000 000 d'exemplaires,** nous en offre l'occasion.

Bien sûr, les centaines de milliers de lecteurs habituels de notre journal savent parfaitement qu'il est celui des perpétuelles trouvailles comme des plus sensationnelles innovations.

Ils savent que « Pif », **le premier,** balaya de ses pages les ennuyeuses « histoires à suite », pour leur offrir le seul hebdomadaire uniquement constitué de **« récits complets » !**

Ils savent aussi que « Pif », **toujours le premier,** osa leur présenter ce distrayant « Journal des Jeux » qui, réalisé par les meilleurs spécialistes, enchante toute la famille !

Ils savent encore que « Pif », **le premier et le seul,** eut l'audace de leur offrir, chaque semaine, cette étonnante et merveilleuse rubrique qu'est celle du **« Gadget » !**

Ils savent aussi que « Pif » fut le **premier journal au monde** à insérer **de la vie** dans ses pages ! Qui ne se souvient de cette extraordinaire « poudre de vie », qui donnait naissance à des animaux vivants, les « Pifises », dont parlèrent les radios et la télévision et qui furent salués dans le monde de la presse comme l'événement de l'année !

Mais « Pif » entend toujours faire plus et mieux. Aujourd'hui, avec les « Pifitos », ces stupéfiants pois sauteurs du Mexique, étonnante rencontre du végétal et de l'animal, de l'inertie et du mouvement, il vous présente un nouveau miracle de la nature. Ce numéro connaîtra un succès inégalé, et nous prévoyons déjà que nos remuants « Pifitos » distrairont plus d'un million de familles !

Mais les trouvailles et les innovations ne sont pas les seuls atouts qui font de « Pif » l'hebdomadaire illustré le plus vendu d'Europe. C'est surtout le journal de la gaieté et de la détente, de l'aventure et de l'action. Ses personnages, ses héros, qu'ils soient comiques ou réalistes, sont considérés comme les meilleurs de la bande dessinée et se sont acquis une réputation mondiale, à tel titre que « Pif » s'est vu décerner LE GRAND PRIX INTERNATIONAL DE LA BANDE DESSINEE !

Pour toutes ces raisons, les centaines de milliers de nouveaux amis qui lisent notre journal pour la première fois deviendront, nous en avons la conviction, **de fidèles lecteurs.** Notre certitude est telle que, les saluant comme de nouveaux amis, nous leur disons déjà...

...à la semaine prochaine !

Le rédacteur en chef

LES EDITIONS VAILLANT

SIEGE SOCIAL
REDACTION, ADMINISTRATION



126, rue La Fayette PARIS-X

Boite postale nº 77 X

Tél. : 770-97-59 (7 lignes groupées)

PIF HEBDOMADAIRE

Tarif d'abonnement

	FRANCE ET COMMUNAUTES	ETRANGER
3 mois	32,50 F	38 F
6 mois	62 F	73 F
1 an	110 F	138 F

Comment vous abonner : envoyez le montant de votre abonnement par chèque bancaire, mandat, C.C.P. nº 4620-25 à notre adresse :
EDITIONS VAILLANT
126, rue La Fayette - Boite postale 77 X
Si votre règlement nous parvient le 20 de chaque mois, votre abonnement commencera la première semaine du mois suivant.
Si vous changez d'adresse en cours d'abonnement, faites-nous parvenir une ancienne bande et 1,50 F.
PRIX DE VENTE DU NUMERO : France, 2,50 F - Canada, 50 cents - Suisse, 2,50 FS - Italie, 300 lires. Tous autres pays étrangers : 3 FF.



Ce numéro a été tiré à 1 000 000 ex.

PUBLICITE
AGENCE CENTRALE DE PUBLICITE
187, quai de Valmy, Paris-X
Tél. : 205-97-28

Pif **demande à tous ses lecteurs de faire bon accueil aux annonces publicitaires.**


LE GRAND SAUT
d'après C.Arnal
Les gars du club de Dick Sionnaire vont sauter !


Regarde-moi de profil, tu vas voir !


FFFFFF


Ça ne te dit rien?


!?!
SCRACH
SCRACH


Tu vas voir !

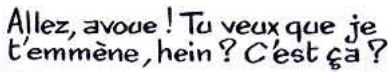

FFFFFFF


Compris?
C'est bien ce que je pensais... mais je n'étais pas sûr !


Pif votre avion est prêt!
J'arrive!


Alors comme ça, tous les dimanches ma-tin, tu sautes en parachute ?
Toi, tu vas me demander quelque chose !

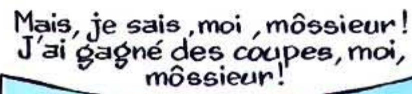

Ben!!!.


Allez, avoue ! Tu veux que je t'emmène, hein ? C'est ça ?



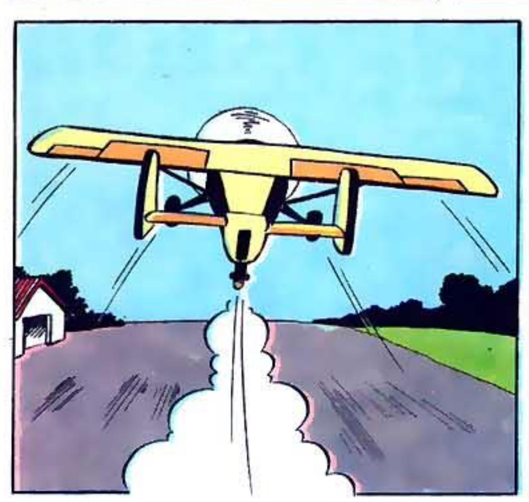

Oui... j'aimerais sauter aussi !
D'accord !


Mais viens me voir quand tu sauras !


Mais, je sais, moi, môssieur ! J'ai gagné des coupes, moi, môssieur !




Dans ce cas, monte !
Sauter avec un champion sera un plaisir pour moi !




J'y vais ! Tu me suis tout de suite après !
Houla, Je ne savais pas que c'était aussi impression-nant !


Comment ça, tu ne savais pas ?...


Façon de parler !.. J'ai dit ça comme j'au-rais pu dire autrechose !

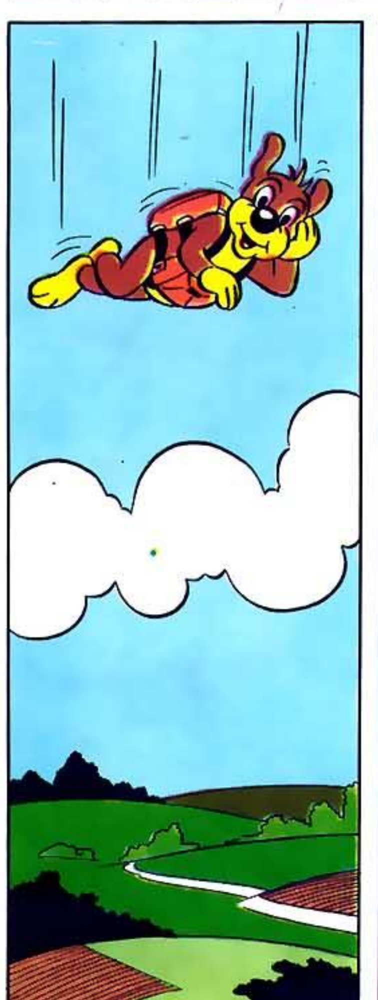

Oui, tu essayes de retomber sur tes pieds !


Je te conseille d'en faire autant quand tu arriveras à terre !


Sauter, ou ne pas sauter.... telle est la question !


Mais, si je ne saute pas, je serai ridicule vis-à-vis de Pif ! Ha lala! Moi qui ne saute jamais que de mon lit !


Je saute, on verra bien!










C'est renver-sant!


Dis, Pif, tu vas rire, j'ai complètement oublié la manière d'ouvrir un parachute!


PAF
Oh non! C'est à tomber raide!


Si tu me laisses tomber, ça va faire mal Pif !


Ça, je m'en doute ! Une chute de 1000 mètres ça ne pardonne pas !


La poignée sur ton épaule gauche ! Décidément tu n'as pas les pieds sur terre !

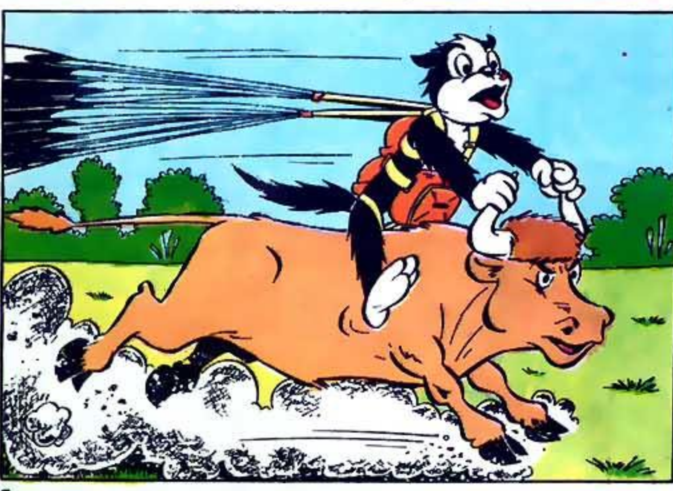


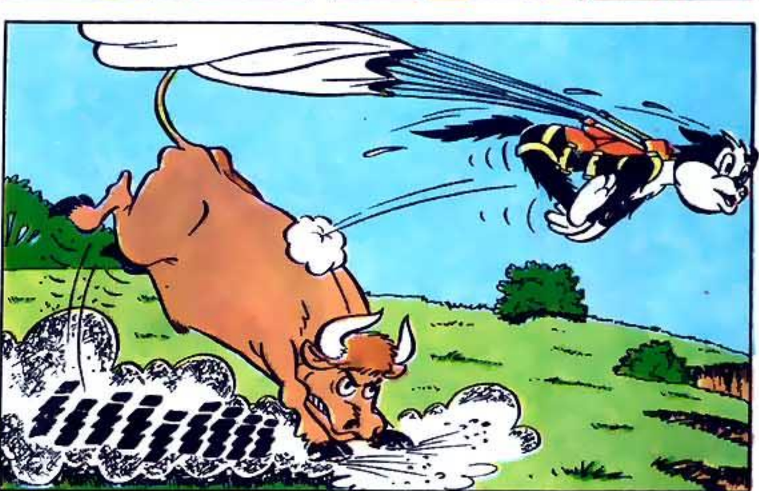

Soigne au moins, ton atterrissage !
Alors ça, c'est ma spécialité !

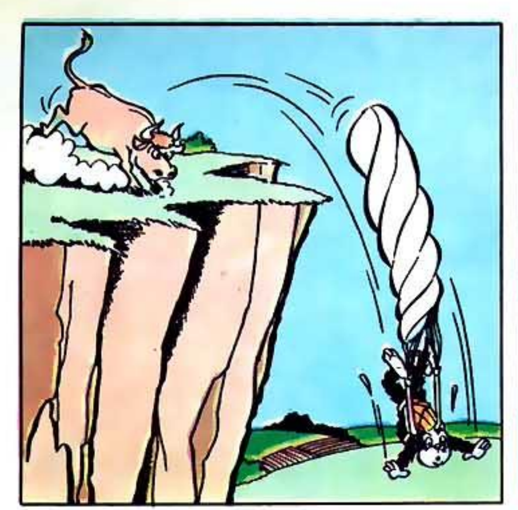

C'est pas vrai ! Il ne va pas atterrir là-dessus !


Si, il l'a fait !

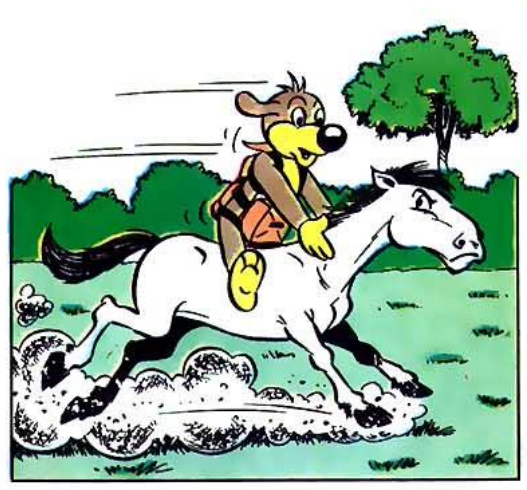
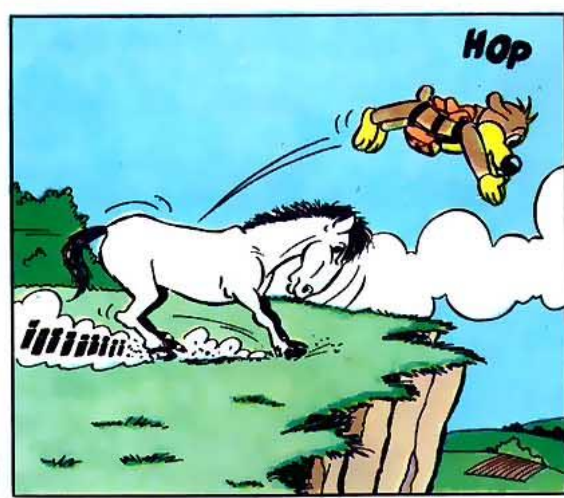






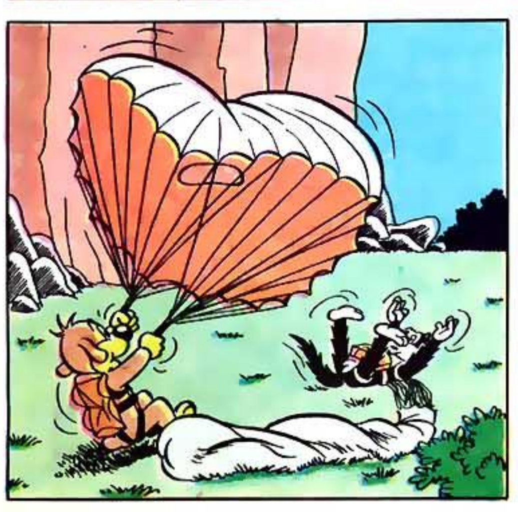


Vite, Hercule
fait une
rechute!

!


HOP



Maintenant
ouvrir mon
"ventral"!

Et
voilà!
Ouf!


Alors le champion!
Tu maintiens toujours
avoir déja sauté ?
Oui!

À l'instant!
texte:
P.Valli
FIN
dessins:
L.Cance



construis ton village indien

avec des tentes, des totems, des guerriers, des squaws et des minilivres racontant les secrets des Sioux et des Apaches

tu trouveras tous ces objets de collection dans les fromages Fermiers Réunis portant cette image



PORT-SALUT

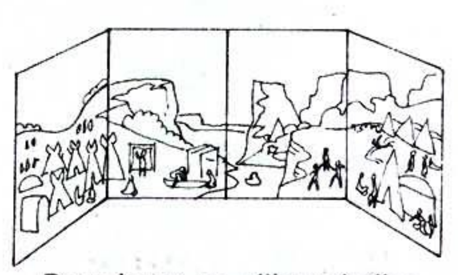
COULOMMIERS ROITELET

ROUY

PONT-L'EVEQUE RENOMMEE

PORT-FLEURI

CADEAU !



Pour jouer au village indien, commande vite ton Indienrama gratuit (un super décor en couleurs) en utilisant ce bon.

bon pour un Indienrama à découper et à renvoyer à UNIPRO, 103, rue Lafayette PARIS 10e accompagné de 3 timbres neufs à 0,50 F pour frais d'expédition

Nom . . . .

Prénom . . . .

Adresse . . . .

. . . .

. . . .

UNIPRO

LA JUNGLE EN FOLIE

TEXTE GODARD DESSIN MIC DELINX

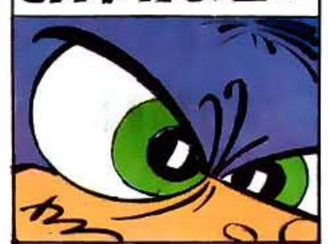
LÂ-HAUT, TOUT LÂ-HAUT DANS LE CIEL, Â LA POINTE EXTRÊME DU PITON LE PLUS ÉLEVÉ QUI DOMINE LA VALLÉE TRANQUILLE, UNE REDOUTABLE SENTINELLE VEILLE ...



... C'EST WULFRAN, L'AIGLE SOLITAIRE ... DOUÉ D'UNE VUE HORS DU COMMUN, IL FOUILLE MINUTIEUSEMENT LE SOL DE SON OEIL ACÉRÉ ...



... IL CHERCHE SA PROIE !



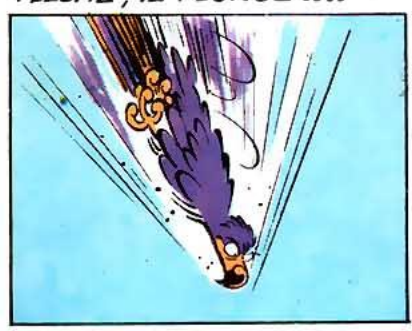
SOUDAIN, D'UN BOND ALTIER, IL DÉPLOIE SES AILES IMMENSES ET PREND SON ENVOL ...



... PAISIBLE, SÛR DE LUI, IL PREND SON TEMPS ET LENTEMENT, TOURNE EN ROND AU DESSUS DE CE QUI, TOUT Â L'HEURE, INÉLUCTABLEMENT, VA CONSTITUER SON REPAS !



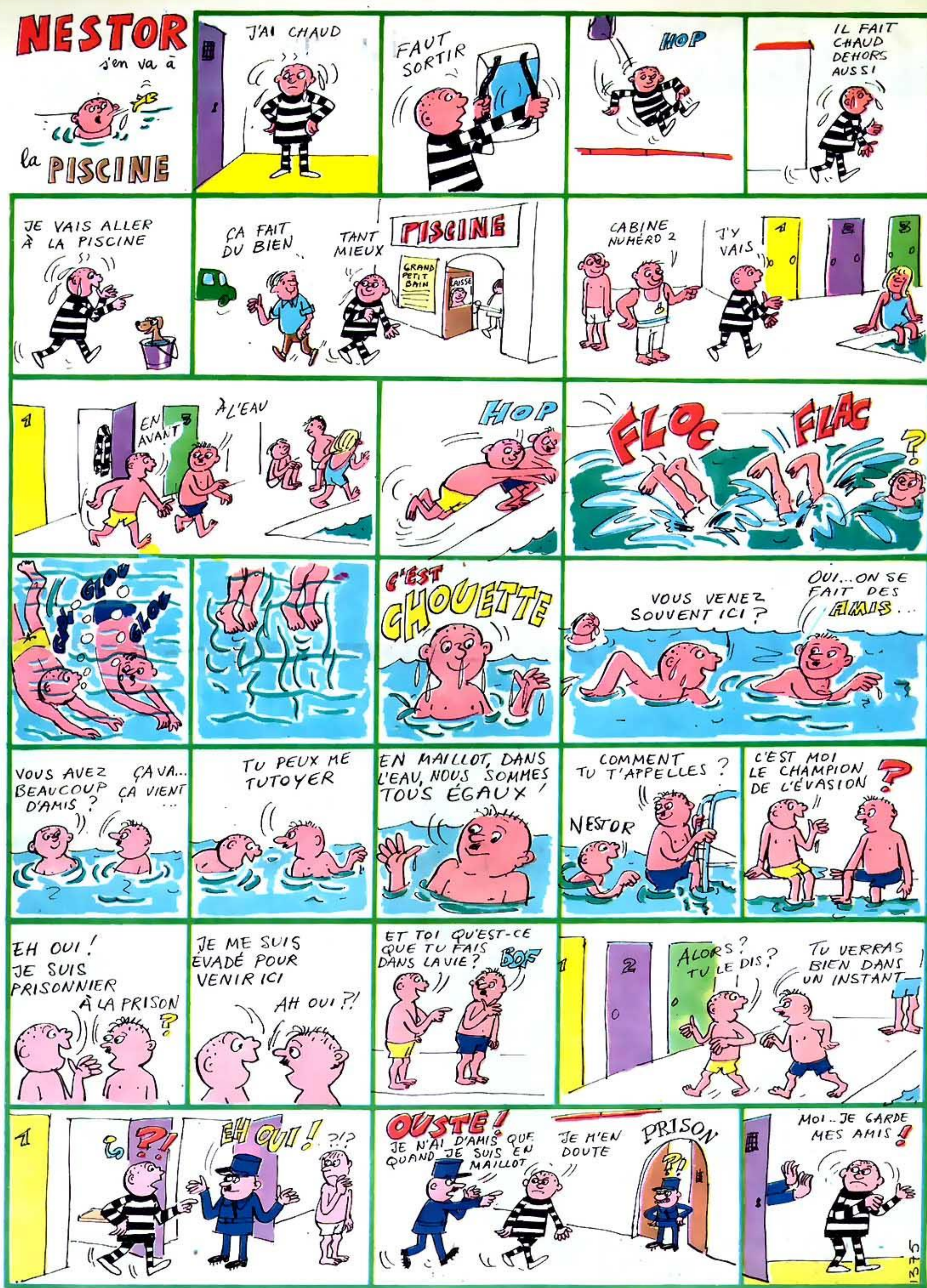
ET, TOUT Â COUP, Â LA VITESSE DE LA FOUDRE, TENDU COMME UNE FLÈCHE, IL PLONGE ....





1375




NESTOR
s'en va à
la PISCINE
J'AI CHAUD
FAUT SORTIR
HOP
IL FAIT CHAUD DEHORS AUSSI
JE VAIS ALLER À LA PISCINE
ÇA FAIT DU BIEN
TANT MIEUX
PISCINE
GRAND PETIT BAIN
CAISSE
CABINE NUMÉRO 2
J'Y VAIS
EN AVANT
À L'EAU
HOP
FLOC
FLAC
GLOU GLOU
GLOU
C'EST CHOUETTE
VOUS VENEZ SOUVENT ICI ?
OUI... ON SE FAIT DES AMIS...
VOUS AVEZ BEAUCOUP D'AMIS ?
ÇA VA... ÇA VIENT...
TU PEUX ME TUTOYER
EN MAILLOT, DANS L'EAU, NOUS SOMMES TOUS ÉGAUX !
COMMENT TU T'APPELLES ?
NESTOR
C'EST MOI LE CHAMPION DE L'ÉVASION
EH OUI ! JE SUIS PRISONNIER À LA PRISON
JE ME SUIS ÉVADÉ POUR VENIR ICI
AH OUI ?!
ET TOI QU'EST-CE QUE TU FAIS DANS LA VIE ?
BOF
ALORS ? TU LE DIS ?
TU VERRAS BIEN DANS UN INSTANT
?!
EH OUI !
?!?
OUSTE !
JE N'AI D'AMIS QUE QUAND JE SUIS EN MAILLOT
JE M'EN DOUTE
PRISON
?!
MOI.. JE GARDE MES AMIS !



PIFOU... MENU du JOUR

Scénario et dessins de MAS











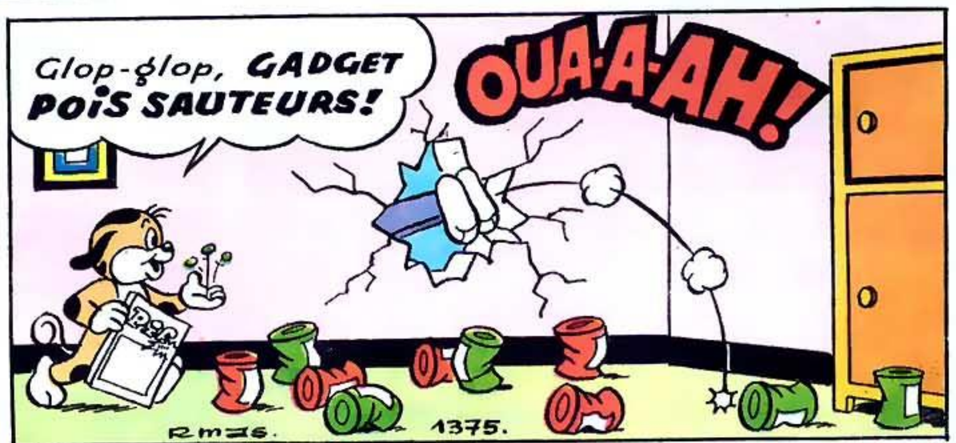












PASCAL et VALERIE JOUENT AU GRAND JEU DES ANIMAUX BUITONI



PASCAL A TROUVE UN CYGNE AVEC UNE BOITE DE RAVIOLI BUITONI.
VALERIE A UNE AUTRUCHE: ELLE ETAIT AVEC LE COUSCOUS BUITONI.



PASCAL ET VALERIE CHERCHENT LE MANCHOT PARMI TOUS LES TICKETS (1) DU GRAND JEU BUITONI.



VALERIE A TROUVE LE MANCHOT ...AVEC LE CYGNE, LE MANCHOT, ET L'AUTRUCHE, ILS ONT FAIT GAGNER 50 F A LEURS PARENTS. ELLE VA ETRE CONTENTE, MAMAN... PEUT-ETRE LEUR OFFRIRA-T-ELLE UN CADEAU?



POUR VALERIE: UN GROS ANIMAL EN PELUCHE OU UNE POUPEE QUI MARCHE?

ET POUR PASCAL: UNE TENTE D'INDIEN OU UNE MONTRE?

Comme Pascal et Valérie, fais gagner à ta famille l'un des 500000 cadeaux du Grand Jeu des Animaux BUITONI. (10 F, 500 F... 20000,00 F même!)

Un ticket de jeu avec chaque produit BUITONI

UNIPRO

(1) Ta maman peut obtenir des tickets de jeu gratuits en écrivant à UNIPRO-BU - 103 rue La Fayette PARIS 10e (un ticket par jour et par personne)


COUIK
TEXTE ET DESSINS : KAMB


JE ME DEMANDE POURQUOI LASKO PEINT TOUJOURS DANS LE FOND DE SA GROTTE ?


LA NATURE EST TELLEMENT BELLE AVEC SES TONS OCRES ET JAUNES. IL FAUT LA PEINDRE AU GRAND JOUR.


LE PLUS PÉNIBLE C'EST DE TRANSPORTER SON MATÉRIEL.


VOILÀ... MAINTENANT À NOUS DEUX... LE GÉNIE ET MOI !


AH, S'IL N'Y AVAIT PAS TOUS CES CURIEUX, CELA IRAIT BIEN MIEUX


TIENS, MAIS C'EST COUIK !... QU'EST-CE QUE TU FAIS DE BEAU ?
TANTANOUK ! IL NE MANQUAIT PLUS QUE ÇA...


CE N'EST PAS MAL MAIS TU FERAIS MIEUX DE FAIRE MON PORTRAIT


BON... PRENDS LA POSE ET NE BOUGE PLUS !


ON PEUT VOIR ?
ENCORE QUELQUES TOUCHES ET ÇA Y SERA.


VOILÀ !


NE TIREZ PAS SUR LE PORTRAITISTE IL FAIT CE QU'IL PEUT !
ASSASSIN !
WROOOFF
1380-142
1375


MAINTENANT, JE COMPRENDS POURQUOI LASKO PEINT TOUJOURS AU FOND DE SA GROTTE.
KAMB

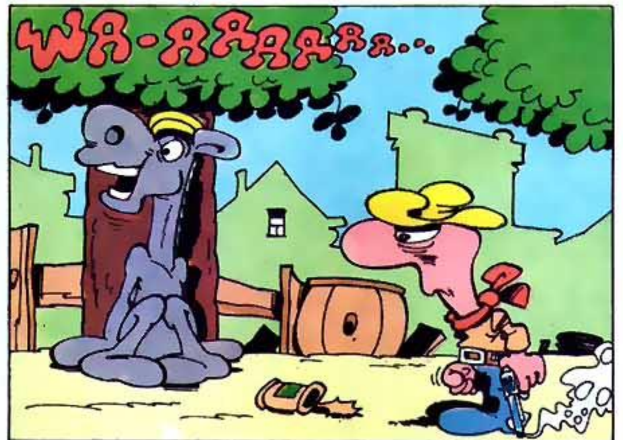
HORACE cheval de l'ouest

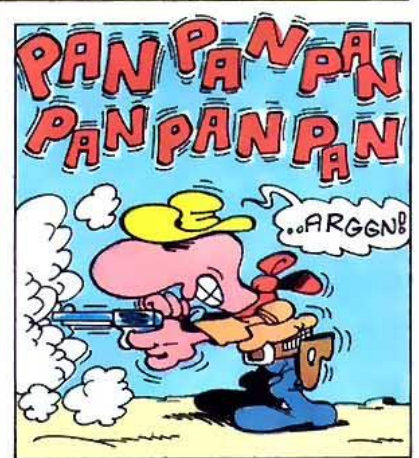
de poirier





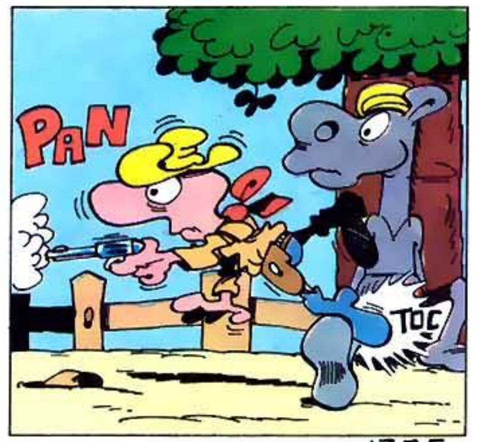












1375.



POUR 1 FRANC
DECOUVREZ LES ARMES ETONNANTES DES ANIMAUX

Savez-vous que le plus violent des poisons connus est sécrété par la peau de petites grenouilles de Colombie ? Qu'il existe des poissons-archers ? Et que les plus remarquables de toutes les armes défensives se trouvent chez certaines bêtes de mer telle l'anguille électrique capable de fournir jusqu'à 550 volts ?

Des griffes puissantes, des dents aiguës et une incroyable vitesse : le léopard est l'animal le plus rapide et le plus dangereux du monde





L'aigle a été un symbole de puissance militaire à travers toute l'histoire.



PHOTO RAPHO
ATLAS

Sciences du Monde

les animaux et leurs armes

toute la science en images

Tous les albums Sciences du Monde sont illustrés de nombreuses photographies, de cartes et de schémas. Mieux encore, chaque album est accompagné **d'une planche de photographies en couleurs** saisissantes destinées à être collées à des emplacements réservés. Choisies par des spécialistes, ces illustrations d'une grande valeur documentaire, vous apporteront toujours une précieuse et passionnante "information par l'image"

SDM 79/8

Sur tous ces sujets vous lirez les albums Sciences du Monde avec un intérêt passionné

Ecrits par des spécialistes dans un style vivant, compréhensible pour tous, ils seront pour vous une mine inépuisable de renseignements, de récits étonnants et de révélations.

DES REPORTAGES PASSIONNANTS

Toutes les 4 semaines, Sciences du Monde vous présente un nouveau sujet :

Les bateaux - la vision animale - la balistique - télescopes et observatoires - les océans - la détection criminelle - les volcans - les découvertes médicales - les satellites, etc.

LES DECOUVERTES DE L'HOMME

Médecine, recherche atomique, exploration spatiale, métallurgie, chimie, communications, photographie... SCIENCES DU MONDE passe en revue toute les réalisations les plus spectaculaires de la science moderne.

L'UNIVERS

Des astronomes et des géologues vous présentent la Lune, les étoiles, l'Antarctique.. et vous expliquent : les volcans, les tremblements de terre, les cavernes...

LE MONDE ANIMAL ET VEGETAL

Explorateurs et biologistes vous livrent les secrets de la vie sur Terre et au fond des mers : les animaux fabuleux de la Préhistoire, les insectes, la faune des océans et le monde du corail ; comment les animaux se défendent et comment ils vivent.



en cadeau
"LE JEU DES 7 FAMILLES"
SCIENCES DU MONDE



Oui, ce cadeau vous est offert gratuitement !

Réalisé par l'équipe de SCIENCES DU MONDE le Jeu des 7 Familles passionnera petits et grands. Amusant et éducatif, il vous permettra de découvrir, tout en jouant, les Animaux Fabuleux de la Préhistoire, les Découvertes Médicales, les Planètes, les Champignons, les Bateaux, les Roches et Minerais, la Détection criminelle. Ce jeu viendra compléter agréablement votre collection SCIENCES DU MONDE.

Voulez-vous jouer, voulez-vous gagner ? Alors postez aujourd'hui même votre bon d'adhésion, en y joignant 1 franc en timbres-poste !

pour 1 franc commandez vite votre premier album les animaux et leurs armes

en renvoyant le bon de commande ci-contre avec 1 franc en timbres-poste. Vous recevrez par retour "LES ANIMAUX ET LEURS ARMES" une planche de photographies en couleurs, le Jeu des 7 Familles offert gratuitement et un autre album avec sa planche de photographies en couleurs **en examen gratuit.**

profitez de cette offre exceptionnelle, vous ne risquez rien

Si vous ne désirez pas continuer, il vous suffit de nous retourner le deuxième album. "LES ANIMAUX ET LEURS ARMES" ainsi que le Jeu des 7 Familles vous appartiennent définitivement. Si vous désirez continuer, vous paierez simplement le prix du second album : 4,60 F. Vous recevrez ensuite, toutes les 4 semaines, un album portant sur un sujet scientifique nouveau, que vous nous réglerez seulement après réception.

BON D'ADHESION à retourner sous enveloppe à
SCIENCES DU MONDE
Tallandier 17, rue Remy-Dumoncel, Paris 14e

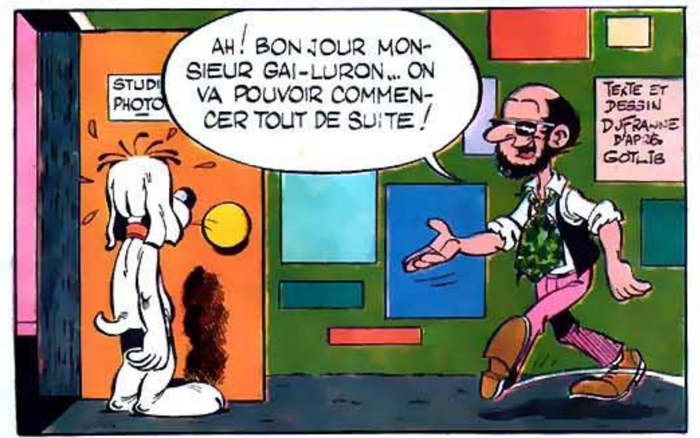
Veuillez trouver ci-joint 1 franc en timbres-poste. En échange, je recevrai l'album "LES ANIMAUX ET LEURS ARMES", une planche de photographies en couleurs, le Jeu des 7 Familles, et un autre album de la collection avec une planche de photographies. Si je ne suis pas satisfait, je vous retournerai seulement le second album, sans autre obligation. Si je désire continuer la collection, je vous paierai le prix du second album : 4,60 F. Ensuite, toutes les quatre semaines, vous m'enverrez un nouvel album et ses photos que je vous réglerai dans les 8 jours suivant la réception.
Je ne suis pas obligé de prendre un nombre minimum d'albums et je suis libre d'arrêter quand je le désire.

Nom .... Prénom ....
N° .... Rue ....
Code dépt .... Ville ....
Signature 227

SCIENCES DU MONDE 17, rue Remy-Dumoncel - Paris 14e
69, rue de Hennin - Bruxelles




GAI-LURON


STUDI
PHOTO
AH ! BONJOUR MONSIEUR GAI-LURON... ON VA POUVOIR COMMENCER TOUT DE SUITE !
TEXTE ET DESSIN DUFRANNE D'APRÈS GOTLIB


VOUS POUVEZ PRENDRE PLACE S'IL VOUS PLAIT ?


ATTENTION, NE BOUGEONS PLUS !...
CLIK
C'EST BON !


EXCELLENT ! PASSONS À LA SUIVANTE...


COMME ÇA, C'EST PARFAIT !


CLIK
C'EST BON ! ENCORE UNE...


NE BOUGEONS PLUS !...
DÉPÊCHEZ-VOUS, C'EST LOURD...
CLIK


C'EST PAR LÀ... SAVEZ-VOUS PILOTER ?
HEU... NON.

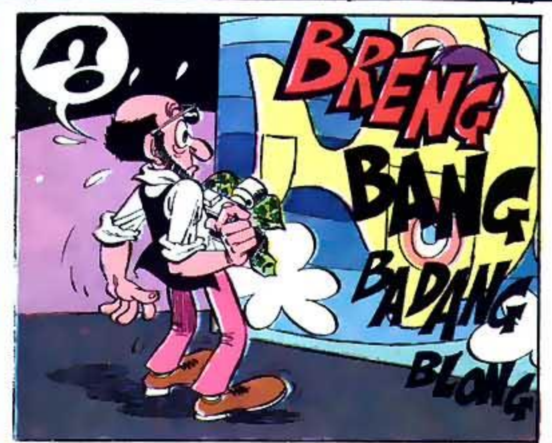

HAHAHA !... DE TOUTE FAÇON ÇA N'A PAS D'IMPORTANCE...
1375-1


INSTALLEZ-VOUS CONFORTABLEMENT !

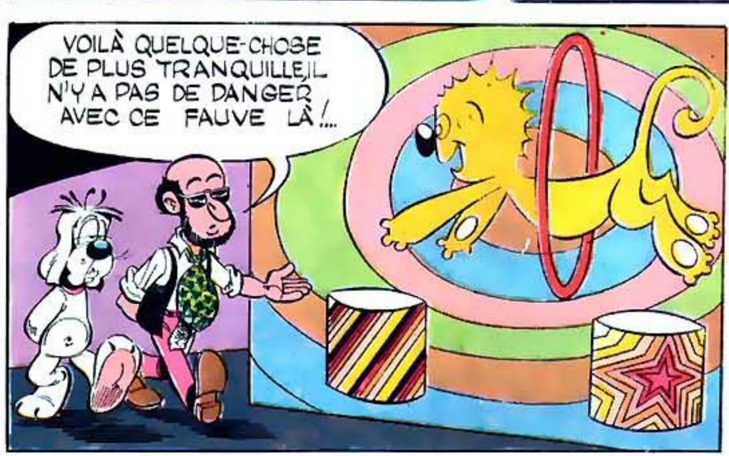
...OU LA JOIE DE VIVRE

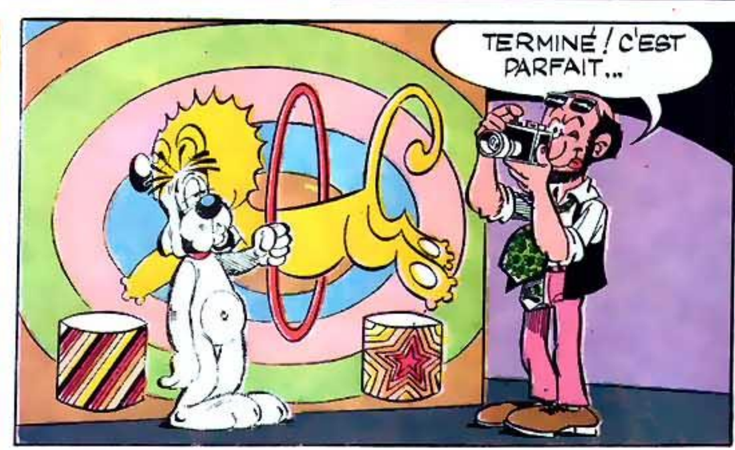
TEXTE DESSIN DUFRANNE D'APRÈS GOTLIB

















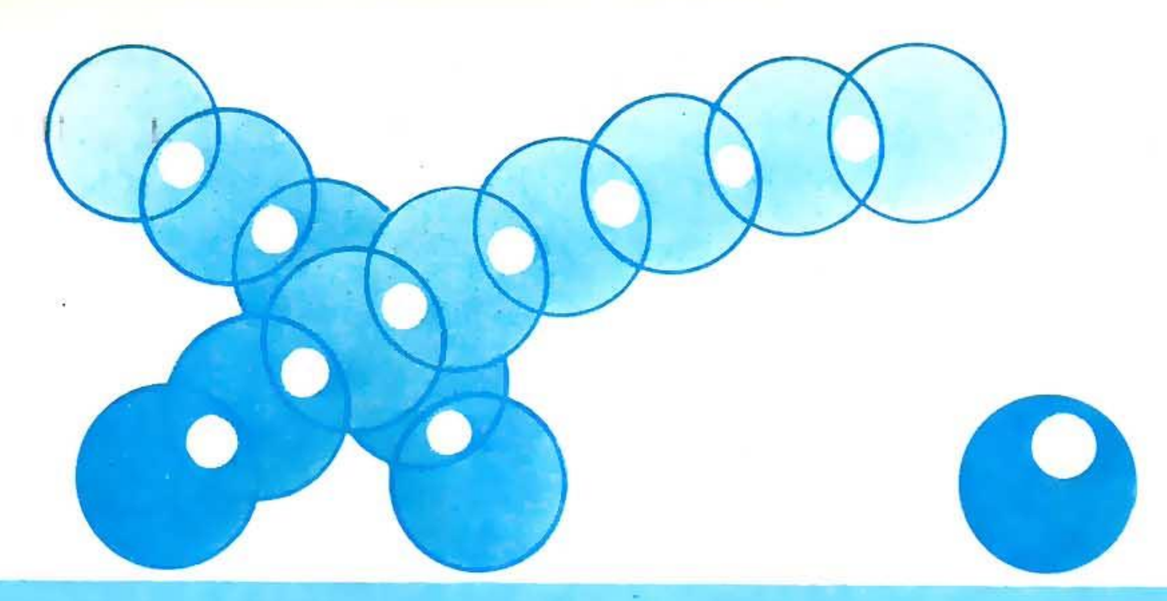






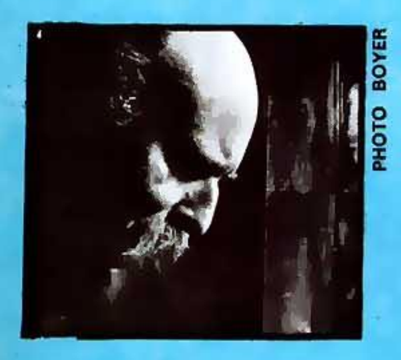
SUITE PAGE: 18


AU MOINS, C'EST VIVANT ÇA...
?



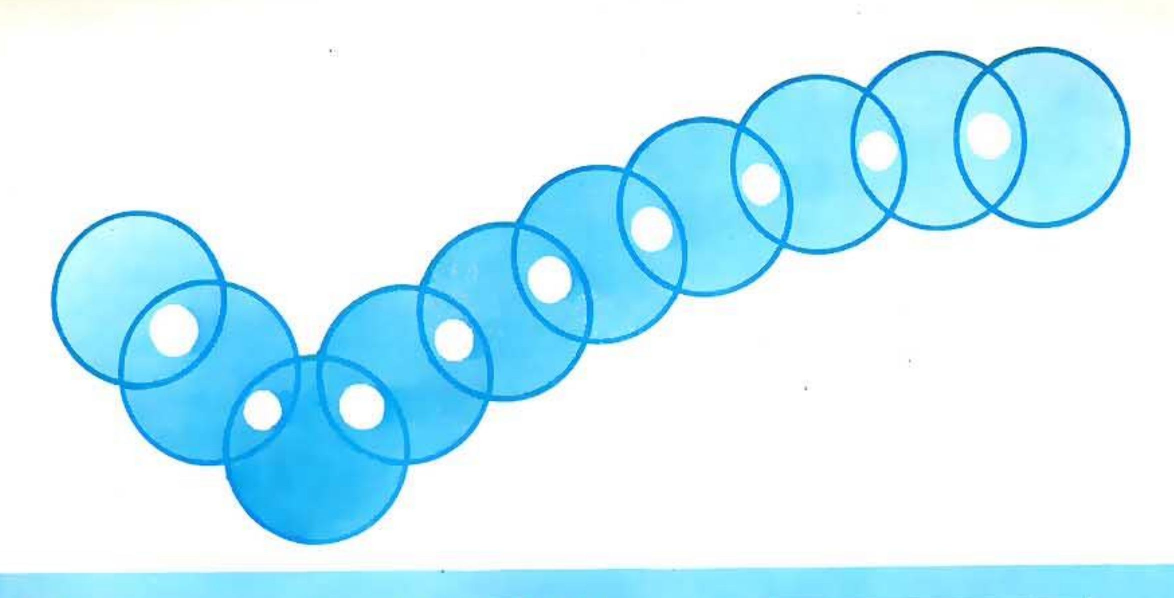
On les appelle Pifitos :

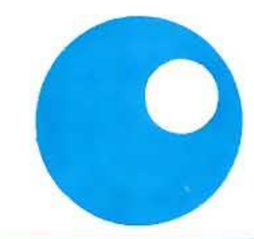
LES POIS SAUTEURS DU MEXIQUE.


PHOTO BOYER

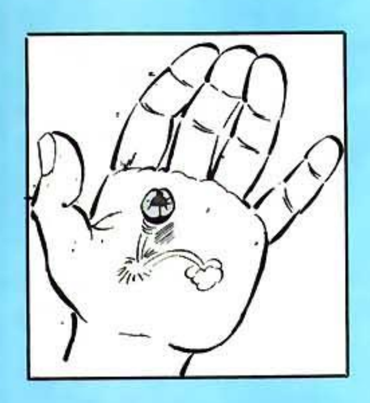
Au cours d'une interview JEAN ROSTAND Nous déclare :

Voilà des gadgets intelligents ! instructifs, qui mettent les enfants en contact avec le grand problème de la sensibilité des plantes, de la vie latente, de la possibilité de résurrection cellulaire. Ce bel enseignement devrait être prodigué dans les écoles, cela permettrait l'éveil au goût des sciences naturelles... Le grand philosophe Bachelard disait que « dans tout école, il devrait y avoir des êtres vivants ». Il conseillait par exemple de mettre dans chaque classe, un petit récipient avec des têtards. Il est certain qu'avec ces pois sauteurs, les enfants s'intéresseront aux sciences naturelles. Cette expérience a une valeur didactique. Il y aura d'avantage sensibilisation chez l'enfant pour tout ce qui a trait à la nature. Les « pifitos » agiront sans aucun doute sur l'inconscient de l'enfant, sur sa pensée magique. Ce qui excite également beaucoup les enfants, ce sont les coquillages qu'ils aiment mettre à l'oreille et qui donnent le bruit de la mer. Moi-même, j'y croyais. Votre initiative, utile pour l'éveil de la sensibilité de l'enfant, s'inscrit tout à fait dans la campagne de l'enseignement des sciences naturelles et de la protection de la nature. Ce n'est qu'une partie de vos activités, le symbole d'une entreprise plus vaste. Avec les artémia salina dit les « Pifises », les sensitives et maintenant les Pois Sauteurs, vous avez mis les enfants en contact avec les grands problèmes de la Vie, c'est cela qui est excellent.



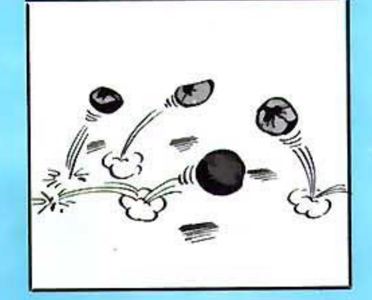


Le Pifito aime...



◄ ... le creux de votre main. Regardez-le vivre et sauter.

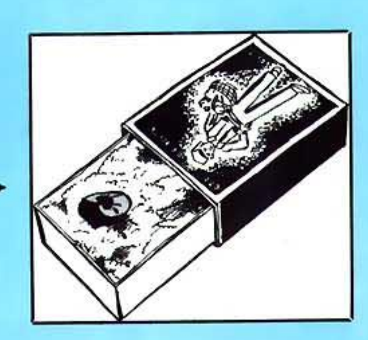
... la chaleur et la lumière. Le PIFITO aime retrouver le climat et le soleil de son pays natal : le Mexique. Une lampe au-dessus de lui : c'est un petit paradis pour le PIFITO.



◄ ... jouer avec ses copains. Mettez les quatre PIFITOS ensemble. Vous verrez comme ils sautent avec entrain.

... qu'on l'appelle par son prénom, mais vous pouvez toujours lui trouver un surnom bien particulier.

... passer ses nuits dans une petite boîte d'allumettes recouverte de coton. Attention, il doit aussi respirer. ►



... qu'on écoute son cœur battre. Placez le PIFITO près de votre oreille, entre le pouce et l'index. Au bout de quelques secondes, vous entendrez toc, toc, toc, toc, toc... ►



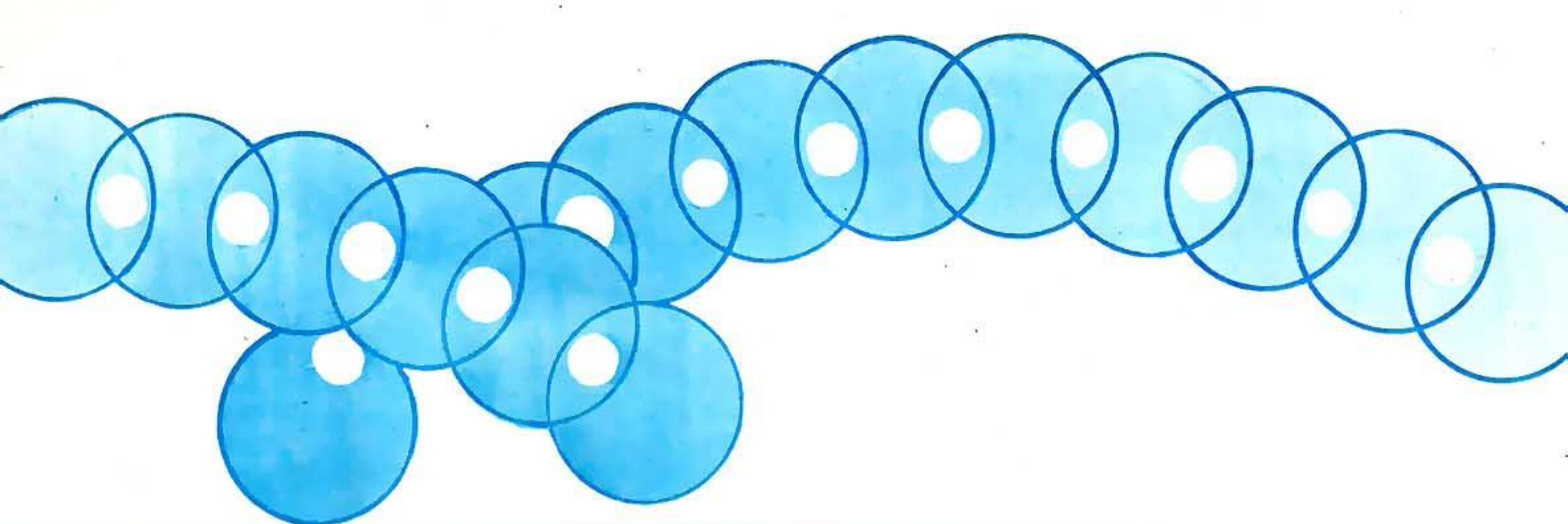
... parfois se reposer pendant quelques jours. Surtout ne le dérangez pas !

PENDANT UN OU DEUX MOIS VOS PIFITOS VONT SAUTER, SAUTER, SAUTER PUIS ILS VONT S'ENDORMIR ET EN JANVIER DE LA COQUE DU POIS SAUTEUR SORTIRA UN PAPILLON

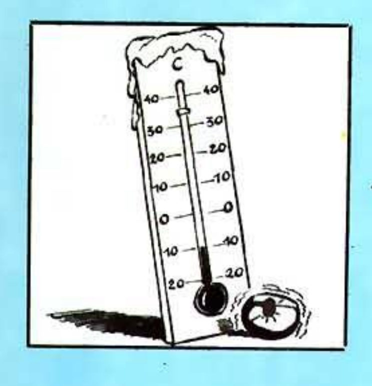
ATTENTION :

UN DE VOS PIFITOS NE PEUT PAS SAUTER.

Dans ce cas, placez-le dans une boîte d'allumettes et laissez-le se reposer jusqu'en janvier. Surtout, éloignez-les de l'humidité afin qu'ils reprennent vie.



Le Pifito n'aime pas...



◄ ... les courants d'air et le froid. Au Mexique, le PIFITO a été habitué à la chaleur, une faible température risquerait d'enrhumer le PIFITO.



... les transports. ► Lorsque vous déplacez le PIFITO, il s'intimide et s'arrête de gesticuler pendant quelques minutes.



◄ ... le bruit. Ne faites pas trop de bruit près de votre PIFITO : il s'arrête de bouger en attendant que le calme revienne.

... la solitude.

... être posé sur un objet en métal.

LE PROFESSEUR J. ORCEL

MEMBRE DE L'ACADEMIE DES SCIENCES, PROFESSEUR AU MUSEUM D'HISTOIRE NATURELLE

DÉCLARE :

A notre époque où le foisonnement des sciences et des techniques impose un développement harmonieux des aptitudes dans l'instruction de la Jeunesse, on constate que le goût pour l'observation de la nature disparaît.

Cette lacune dans notre enseignement est particulièrement sensible dans le domaine des sciences naturelles. Songeons qu'on ne consacre à celles-ci par exemple qu'une heure d'enseignement par semaine en sixième et sans que le professeur ait la possibilité de mettre les élèves en contact avec les réalités de la nature, ni les moyens de leur donner le goût de l'expérimentation sur les objets qu'elle offre à notre connaissance, le désir de les observer à loisir et de prendre conscience de leur complexité, de leur origine et de leur genre. Chaque enfant doit recevoir les moyens de développer et d'exprimer pleinement toutes les aptitudes possibles que l'on décèle dans chacun d'eux en les gardant par le succès, vers un ensemble diversifié d'activités. C'est pour cela que Pif gadget doit être loué de l'initiative qu'il a prise, en offrant les pois sauteurs à ses lecteurs. Il met à la disposition des jeunes des objets choisis dans le monde biologique, capable d'éveiller leurs curiosités, leurs goûts pour l'observation et leur donne ainsi l'amour et le respect de la nature.

Cette expérience s'imbrique parfaitement dans la campagne sur l'environnement et de la protection de la Nature.

« L'arbitre est la Nature, a écrit Michelet, et celui-là sera vainqueur, à qui elle donnera son sourire, son gage de jeunesse éternelle. »

Mais il faut pour cela apprendre à la regarder.

APRÈS LES PIFITOS...



se devait de trouver un gadget
ENCORE PLUS FANTASTIQUE !

Ce gadget, c'est
L'ENCYCLOPEDIE MAGIQUE Pif GADGET

• Ce que nous vous offrons, en pages suivantes, c'est la première planche de l'ENCYCLOPEDIE MAGIQUE.

... La première planche d'une série prestigieuse.

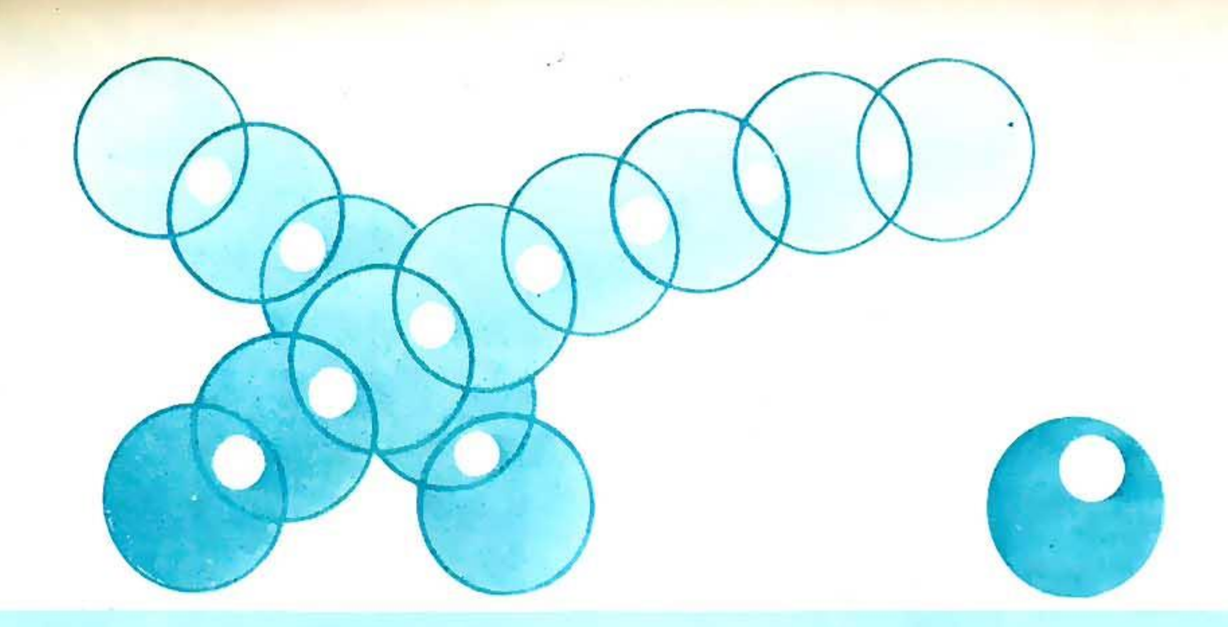
... Une des planches magiques que vous pourrez utiliser **LA SEMAINE PROCHAINE** lorsque vous posséderez le plus incroyable des gadgets jamais offerts par PIF : **L'ENCYCLOPÉDIE MAGIQUE**

Mais alors...
qu'est-ce que L'ENCYCLOPÉDIE MAGIQUE



Au dos de la première planche,
Pif GADGET vous révèle le secret de

L'ENCYCLOPÉDIE MAGIQUE Pif GADGET
LE GADGET DE LA SEMAINE PROCHAINE



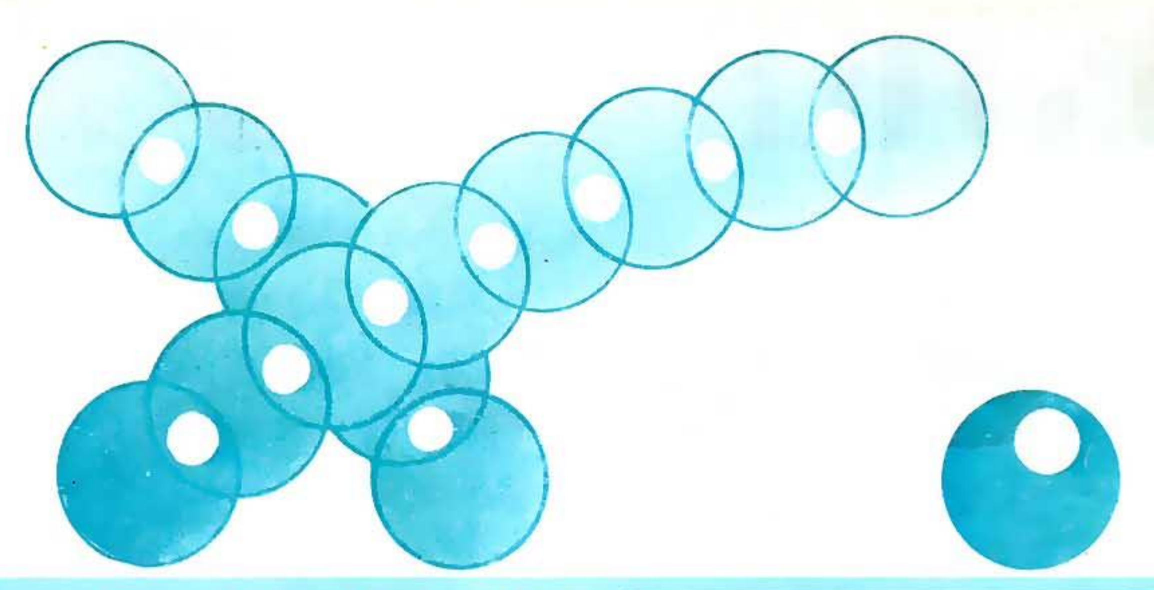
LE SECRET DES PIFITOS

L'arbuste des pois sauteurs croît principalement dans la province de la Sanora au sud-ouest du Mexique, régions d'Alamos de Tacambaras, Turicato et Urupan, on le trouve aussi dans les états du Sud, notamment dans celui de Veracruz.

C'est au XIXe siècle que divers botanistes américains et européens s'intéressent à l'arbuste dont les fruits, les pois sauteurs, constituent longtemps pour eux, un mystère.
Les causes de son mouvement ont souvent fait l'objet de thèses assez fantaisistes. Ainsi le botaniste Lucas supposera au début que le déplacement du pois est dû au dégagement rapide sous l'action de la chaleur, d'une certaine huile sécrétée par le fruit.

D'autres parleront de phénomène électrique ou calorique, cependant un peu plus tard, Lucas démontre expérimentalement la véritable cause du phénomène en découvrant à l'intérieur de la coque, une petite larve, le remuant « locataire » du pois sauteur a quelque 10 millimètres de long, de couleur ocrée, tête ocre rouge, casaque jaune, pourvu de seize pattes fortement développées.

Après quelques mois de gesticulation, la petite larve tisse un cocon, à l'intérieur duquel elle va opérer sa mutation, puis elle va découper, en se servant de ses mandibules cornées, un orifice parfaitement circulaire dans la coque du pois, vers janvier, elle jaillira du pois sauteur, sous la forme d'un petit papillon court et trapu, aux ailes translucides et finement nervurées.



7 QUESTIONS SUR LES PIFITOS

1. Est-ce un animal... ou un végétal ?

— L'un... et l'autre.

2. Quel est le record du monde du saut en longueur du PIFITO ?

— 5,4 cm, à Veracruz (Mexique).

3. Pourquoi dit-on, en parlant du PIFITO « c'est comme un cœur qui bat » ?

— Serrez un PIFITO dans le creux de votre main... et vous comprendrez.

4. Est-ce la première fois que les PIFITOS arrivent en France ?

— En deux siècles, c'est à peine si quelques dizaines de PIFITOS sont arrivés en France.

5. Du pois sauteur sortira-t-il un animal préhistorique (comme dans la poudre de vie) ?

— Non, bientôt un papillon sortira du pois sauteur.

6. En une minute, combien de fois un PIFITO saute-t-il ?

— En moyenne 15 ou 16 fois.

7. Comment appelle-t-on les PIFITOS au Mexique ?

— Los Brincadores.

Jouez avec vos Pifitos

LA SEMAINE PROCHAINE

comme le font les Indiens NAVAJOS et les HOPIS, grâce au Super-jeu MEXICAIN que



vous offre. En plus du gadget.

Dr JUSTICE

SCÉNARIO : J. OLLIVIER

DESSINS : R. MARCELLO



JE M'APPELLE JUSTICE. Dr BENJAMIN JUSTICE. MÉDECIN ATTACHÉ A L'O.M.S. (*) UN MÉDECIN VOLANT EN QUELQUE SORTE. ABONNÉ AUX LIGNES AÉRIENNES INTERNATIONALES..

(*) ORGANISATION MONDIALE DE LA SANTÉ.







ON SAIT QUE LES SERPENTS CONSTITUENT UN VÉRITABLE FLÉAU POUR CEYLAN. UNE CENTAINE D'ESPÈCES TERRIBLEMENT DANGEREUSES DONT LES MORSURES PROVOQUENT, CHAQUE ANNÉE, DES MILLIERS DE MORTS..




RIEN À DIRE SUR L'HÔTEL. AIR CONDITIONNÉ.. CUISINE AU CURRY ET AUX ÉPICES. LE Dr BANDY, MEMBRE DU COMITÉ D'ORGANISATION, AVAIT PRIS JUSTICE EN CHARGE.
AVEZ-VOUS ENTENDU PARLER DES SORCIERS DE CEYLAN, DOCTEUR ?


UNE VÉRITABLE CASTE. TRÈS JALOUSE DE SES PRIVILÈGES. ICI DANS L'ÎLE, LES GENS MORDUS PAR UN SERPENT N'ONT RECOURS QU'AU SORCIER.


LE SUJET ÉTAIT PASSIONNANT..
ON DIT QUE LES SORCIERS EMPLOIENT UN BAUME QUI SERAIT FAIT D'EXTRAIT DE VENIN ET DE GRAISSES VÉGÉTALES..


INTÉRESSANT ! CES GUÉRISSEURS ONT PEUT-ÊTRE UN SÉRUM PLUS EFFICACE QUE CEUX DONT NOUS DISPOSONS QUOIQUE NOUS SOYONS ASSEZ BIEN ARMÉS..


J'AI VU DES CAS DE GUÉRISON ASSEZ ÉTONNANTS.. UNE CHOSE EST SÛRE. SI SECRET IL Y A, IL EST BIEN GARDÉ.. ET JE VOUS LE RÉPÈTE, CES SORCIERS FORMENT UNE CONFRÉRIE REDOUTABLE.
JUSTICE NE CRUT QU'À MOITIÉ SON INTERLOCUTEUR. BANDY N'AFFIRMAIT-IL PAS QUE LES SORCIERS CONSTITUAIENT UNE SORTE DE MAFFIA AVEC LEUR CLUB, LEURS BANQUES, LEURS HOMMES DE MAIN ET LEURS TUEURS À GAGES.


LE LENDEMAIN, UNE EXPLOSION DEVASTA LE HALL DE LA MAISON DE LA MÉDECINE..
VRA-OUMM !


LES SORCIERS ATTAQUENT LES MÉDECINS. SOUS LE SIGNE DU SERPENT. UN AVERTISSEMENT..
RECORD
LA BOMBE UTILISÉE ÉTAIT D'UN MODÈLE RÉCENT. SUR LES LIEUX DE L'ATTENTAT, LA POLICE AVAIT TROUVÉ UN SERPENT DE BRONZE..
2


LE COLLOQUE SE TERMINA SANS AUTRE INCIDENT. JUSTICE DÉCIDA DE PRENDRE QUELQUES JOURS DE VACANCES. IL N'AVAIT VU QUE COLOMBO ET CE QUI L'ATTIRAIT C'ÉTAIT LA CEYLAN MYSTÉRIEUSE, LA FORÊT ET LA JUNGLE..
J'AI LOUÉ UNE VOITURE.. JE PARS À L'AVENTURE DANS LA RÉGION DE KANDY..


EXCELLENTE IDÉE.. MAIS ATTENTION ! JE ME SUIS LAISSÉ DIRE QUE KANDY EST LA MÉTROPOLE DES SORCIERS DE CEYLAN. EN TOUT CAS, LA JUNGLE ALENTOUR EST INFESTÉE DE SERPENTS..


CETTE FOIS, IL RETROUVAIT LE CEYLAN DE SES RÊVES ET LES ODEURS DE LA LÉGENDE.. LES RIZIÈRES, LES PLANTATIONS DE POIVRIERS, DE THÉIERS, D'ARBRES À PAIN ALTERNAIENT AVEC DES VALLÉES D'UNE SAUVAGE BEAUTÉ..


IL FIT HALTE DANS UN VILLAGE AUX HUTTES DE BAMBOUS ALIGNÉES SOUS LES ARÉQUIERS..
Y A-T-IL ICI UN SORCIER-SERPENT.. JE SUIS MOI-MÊME UN GUÉRISSEUR..
661


NOUS NE CONNAISSONS PAS.. NOUS NE SAVONS PAS..
IL SE HEURTA À UNE PLACIDITÉ SOURIANTE. CES HOMMES NE VOULAIENT PAS PARLER..


ON LE RÉGALA DE CHOUX-PALMISTES ET DE THÉ ODORANT..
LE SERPENT N'EST PAS SOURD.. IL NE FAUT JAMAIS PARLER DE LUI À VOIX HAUTE, ÉTRANGER..
1375. © Ed. VAILLANT Paris


IL ÉTAIT TROIS HEURES DE L'APRÈS-MIDI. IL ROULAIT VERS UNE BOURGADE DU NOM DE KEGALLA.
LA SCIENCE OFFICIELLE AURAIT SANS DOUTE À APPRENDRE DE LA MÉDECINE DES SORCIERS..
661
3


A UN KILOMÈTRE DU VILLAGE, SE DRESSAIT UNE MERVEILLEUSE DAGOBA, TEMPLE CONSACRÉ A BOUDDHA. DES ENFANTS JOUAIENT DANS LES RUINES.
UN CHEF-D'ŒUVRE PERDU !


LE BOUDDHA SEMBLAIT SOURIRE AUX CRIS DES ENFANTS QUI PARVENAIENT JUSQU'A L'ENTRÉE ..
ÉTRANGE HASARD.. LE BOUDDHA AU SERPENT ..


LE JEUNE GARÇON HURLA.. LA COIFFE GONFLÉE, LE GRAND COBRA ROYAL JAILLISSAIT DES PIERRES, ATTAQUAIT..
NAJA ! NAJA !


NAJA ! NAJA !
NAJA ! NAJA !
LE DRAME N'AVAIT PAS DURÉ TRENTE SECONDES ..


BON SANG, UN COBRA !
LE SERPENT AUX ÉCAILLES BLEUES SE LOVAIT ENTRE DEUX DALLES..
LE PETIT CEYLANAIS GEIGNAIT DOUCEMENT..
UNE CHANCE QUE JE ME SOIS TROUVÉ LÀ ..
NAJA ! NAJA !


AVANT SON DÉPART DE COLOMBO, LE Dr BANDY AVAIT INSISTÉ POUR QU'IL EMPORTÂT DEUX AMPOULES DE SÉRUM..
20 CENTICUBES. LA DOSE MAXI..


N'AIE PAS PEUR ! ON TE TIRERA DE LÀ.. TU EN SERAS QUITTE POUR UNE GROSSE FIÈVRE.
LE GARÇON, TERRORISÉ, NE TROUVAIT MÊME PLUS LA FORCE DE GÉMIR..











1375



IL AVAIT ESPÉRÉ RENCONTRER UN DES SORCIERS. LA NUIT TOMBA SANS QU'UN GUÉRISSEUR SE MANIFESTÂT. L'ENFANT DORMAIT, TERRASSÉ PAR LA FIÈVRE. LE PÈRE PROPOSA À JUSTICE DE LE CONDUIRE DANS LA HUTTE DES VOYAGEURS.

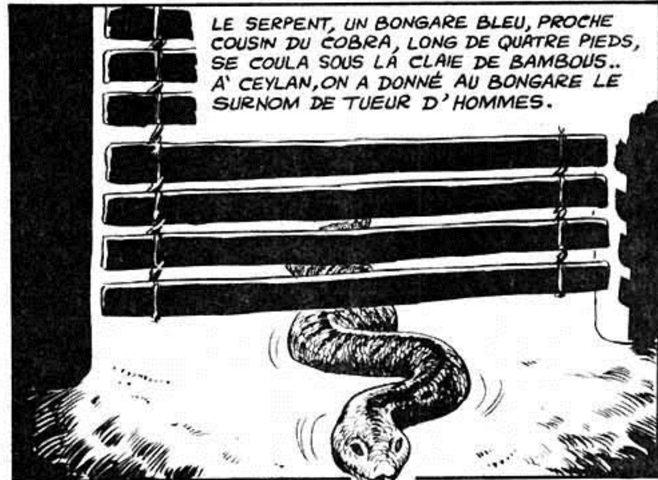



JUSTICE PRÉFÉRA COUCHER DANS SA VOITURE.. LA CROIX DU SUD BRILLAIT DANS LE CIEL ÉTOILÉ OÙ PLANAIT UNE IMMENSE LUNE..
UNE VRAIE NUIT DE SORCIERS..
COMBIEN DE TEMPS AVAIT-IL DORMI ? EN MÊME TEMPS QU'IL S'ÉLEVAIT AUX GRADES SUPÉRIEURS DU JUDO, SON MAÎTRE HIAMURI AVAIT SENSIBILISÉ SON CORPS ET SON ESPRIT AUX ONDES SONORES. IL POUVAIT PASSER INSTANTANÉMENT DU SOMMEIL À L'ÉTAT DE VEILLE..


CE SIXIÈME SENS NE L'AVAIT PAS TROMPÉ. TROIS HOMMES SE GLISSAIENT JUSQU'À LA CLAIE DE BAMBOUS QUI MASQUAIT L'ENTRÉE..
LES VISITEURS DU SOIR..


DES MASQUES DE COBRA ! ILS SONT VENUS !
LE "TÉLÉPHONE DE LA JUNGLE" AVAIT FONCTIONNÉ. LA MAFFIA DES SORCIERS AVAIT DÉLÉGUÉ QUELQUES-UNS DES SIENS. MAIS DANS QUEL BUT ?


L'HOMME À LA CAGE S'ACCROUPIT DEVANT L'ENTRÉE.


LE SERPENT, UN BONGARE BLEU, PROCHE COUSIN DU COBRA, LONG DE QUATRE PIEDS, SE COULA SOUS LA CLAIE DE BAMBOUS.. À CEYLAN, ON A DONNÉ AU BONGARE LE SURNOM DE TUEUR D'HOMMES.


LE SERPENT IRRITÉ, SE BALANÇAIT DE DROITE ET DE GAUCHE. PLUS QUE TOUT AUTRE, LE BONGARE BLEU EST SENSIBLE AUX ODEURS DE L'HOMME..


1375 © Ed. VAILLANT Paris


MATALE, LE GRAND SORCIER DE KANDY ET SES DEUX AIDES ATTENDAIENT LE BREF CRI DE SOUFFRANCE ARRACHÉ À L'HOMME ENDORMI..


6


POURQUOI NE PAS ENTRER?
LES TROIS MASQUES DE COBRAS SE RETOURNÈRENT..
C'EST LUI.. L'ÉTRANGER..
LES DEUX AUTRES, DU MÊME GESTE RAPIDE, DÉGAÎNÈRENT LEURS KRISS..
IL A DÉFIÉ NOTRE POUVOIR. QU'IL MEURE. SON CADAVRE IRA À LA JUNGLE..
1375 © Ed. VAILLANT Paris
L'HOMME, AVEUGLÉ PAR LE PUISSANT FAISCEAU MARQUA UN TEMPS D'ARRÊT..
JUSTICE BRISA L'ÉLAN DE L'ASSAILLANT. UN ATÉMI SEC À L'HYPOGASTRE..
..REDOUBLA D'UN COUP DE TRANCHANT AU PECTORAL GAUCHE AU MOMENT OÙ LE MASQUE DU "COBRA" SE PLIAIT EN AVANT..
UN COUP SANS APPEL, VENANT D'UNE CEINTURE NOIRE 6ème DAN. INHIBITION DU COEUR. SYNCOPE. LE SORCIER PIQUA DU NEZ EN AVANT SANS UN SURSAUT.
7



LE SECOND ASSISTANT DE MATALE FONDAIT SUR JUSTICE.
FRAPPE, JIGWA !
BEN ENCLANCHAIT UNE CLÉ UDE-GARAMI. UN "ENTORTILLEMENT DU BRAS" TOUT A' FAIT CLASSIQUE..
A' SORCIER, SORCIER ET DEMI..
ET MAINTENANT, LE GRAND JEU POUR L'ENSEIGNEMENT DU GRAND SORCIER..
AIEII!
LE KIAÏ, L'ATTAQUE DU CRI, LE CRI QUI PARALYSE! L'ARME SUPRÊME DES INITIÉS JAILLIT, INSOUTENABLE..
JIGWA VACILLA.. LE CRI BALAYAIT SON INFLUX VITAL.. LE CRI PAREIL A' L'ÉCLAIR QUI PULVÉRISE UN PYLÔNE D'ACIER..
JIGWA !
ITEII!
JUSTICE ENJAMBA LE CORPS..
POURQUOI ES-TU VENU? POUR ME TUER. JE N'AI PAS PORTÉ ATTEINTE A' TON POUVOIR DE GUÉRIR, SORCIER..
© Ed. VAILLANT Paris 137-5
L'HOMME RECULAIT A' LA FAÇON D'UN AUTOMATE, COMME S'IL SUBISSAIT ENCORE L'ÉBRANLEMENT NERVEUX PROVOQUÉ PAR LE KIAÏ.
NOS CONCEPTIONS DE LA MÉDECINE SONT DIFFÉRENTES..

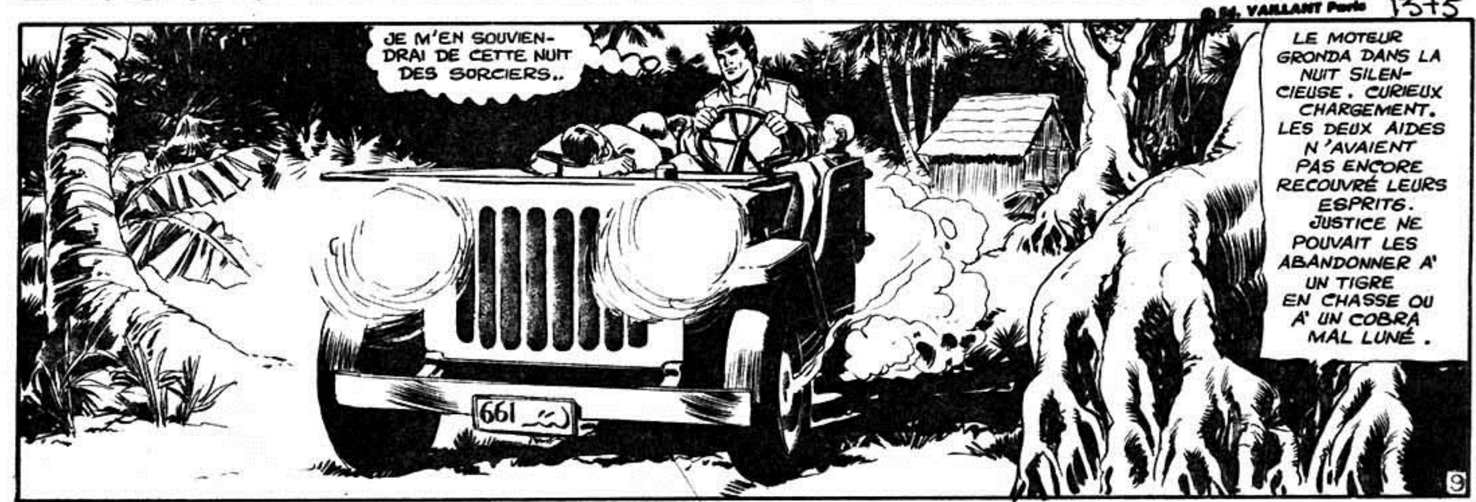

LE BONGARE BLEU SE DÉTENDIT COMME UNE LAME D'ACIER.. LA TÊTE PLATE FRAPPA AVEC UNE PRÉCISION DE MACHINE.
AAAH!


LE SERPENT GLISSA DANS LE RECTANGLE DE LUNE.
LE SERPENT DANS LA CAGE.. IL M'ÉTAIT DESTINÉ..


LE GRAND SORCIER ÉTAIT TRÈS ÂGÉ. UN VISAGE QUASI-MOMIFIÉ..
ME VOILÀ AVEC UN SORCIER SUR LES BRAS.. ET QUI PLUS EST, UN SORCIER À SAUVER !


IL LUI RESTAIT UNE AMPOULE DE SÉRUM I.P.(*)
INUTILE.. MÊME UN SORCIER NE PEUT RIEN CONTRE LA MORSURE DU BONGARE BLEU..
(*) INSTITUT PASTEUR


BELLE OCCASION POUR CONFRONTER NOS TECHNIQUES..
LE SORCIER N'ESSAYA PAS DE SE DÉROBER. IL PARAISSAIT ÉCRASÉ PAR SON ÉCHEC.


JE M'EN SOUVIENDRAI DE CETTE NUIT DES SORCIERS..
LE MOTEUR GRONDA DANS LA NUIT SILENCIEUSE. CURIEUX CHARGEMENT. LES DEUX AIDES N'AVAIENT PAS ENCORE RECOUVRÉ LEURS ESPRITS. JUSTICE NE POUVAIT LES ABANDONNER À UN TIGRE EN CHASSE OU À UN COBRA MAL LUNÉ.
661
9





LE VIEUX ÉTAIT DEMEURÉ MUET. JUSTICE, POURTANT, SAVAIT QU'IL AVAIT TRÈS BIEN COMPRIS LE SENS DE SES QUESTIONS.. ÉVIDEMMENT, DEVANT LES PAYSANS DE KEGALLA, LE SORCIER AVAIT PERDU LA FACE..











Fin DE L'EPISODE


Toute la magie de WALT DISNEY chez vous, pour toute la famille !
© Copyright Walt Disney Productions
Pour la première fois, les plus célèbres films de Walt Disney en :
* 4 VOLUMES
* PLUS DE 1.000 PAGES
* 64 HISTOIRES CAPTIVANTES
LE MONDE ENCHANTÉ DE WALT DISNEY
chez vous, en examen gratuit pendant 10 jours, sans engagement.
LE MONDE ENCHANTÉ de Walt Disney
WALT DISNEY
DISPONIBLE UNIQUEMENT PAR CORRESPONDANCE
Par autorisation spéciale de Walt Disney
PAYS DES MERVEILLES. Vous revivrez les merveilleuses aventures de Cendrillon, de Blanche Neige, de la Belle au Bois Dormant, de Pinocchio, du Vilain Petit Canard... et d'autres personnages inoubliables de Walt Disney ; tous ressuscités pour vous. Des récits et des images aux couleurs éclatantes.
SECRETS DE LA NATURE. Voici des mondes vrais, plus captivants que tous les contes de fées : l'Afrique mystérieuse, le monde merveilleux des animaux, les miracles du désert... et bien d'autres histoires aussi émouvantes que passionnantes, toutes enrichies de splendides photographies en couleurs tirées des copies originales des films de Walt Disney.
HISTOIRES DU NOUVEAU MONDE. Voici des contes populaires, tels que les célèbres aventures de Davy Crockett... Des récits pleins de gaieté, comme ceux de la Voiture volante et de Donald à Disneyland... Des histoires pleines de tendresse, comme la Belle et le Clochard, Pollyanna... Autant de récits enchanteurs qui vous rempliront de joie et de ravissement.
CONTES DE TOUS LES PAYS. Ils rassemblent 18 des plus adorables créations de Walt Disney, celles que vous avez tant aimées au cinéma et que vous avez vues et revues plusieurs fois : Alice au pays des Merveilles, Merlin l'enchanteur, Les 101 Dalmatiens, Peter Pan, Bambi, Mary Poppins, Robin des Bois...
ENFIN, vous pouvez maintenant, chez vous et pour toujours, vous laisser charmer et envoûter par le plus grand conteur de notre temps. 64 des plus célèbres films de Walt Disney viennent, en effet, d'être réunis dans cette immortelle collection pour la plus grande joie de toute votre famille.
Cette collection de toute beauté comprend 4 magnifiques volumes – plus de 1.000 pages toutes illustrées en pleines couleurs – présentés dans un joli coffret protecteur.
Ce trésor est le cadeau idéal pour tous ceux qui sont et veulent rester jeunes de cœur. Il fera la joie de tous, enfants, petits et grands, parents et grands-parents.
Et vous pouvez le recevoir chez vous pendant 10 jours, absolument GRATUITEMENT, pour pouvoir l'apprécier en toute tranquillité et sans aucune obligation d'achat.
Mais attention, cette merveilleuse collection est uniquement disponible par correspondance. Aussi, découpez vite le coupon à droite et postez-le aujourd'hui même.
Bon-réponse à découper et à adresser à
Le Livre de Paris - B.P. 56 - 92-Bagneux
Veuillez m'adresser LE MONDE ENCHANTE DE WALT DISNEY pour un examen gratuit de 10 jours, sans aucune obligation d'achat. Si au bout de 10 jours, je décide de garder cette magnifique collection, il me suffira d'envoyer 4 mensualités de seulement 23,50 F port inclus (soit au total 94 F) ou un seul versement de 82 F (+ 6 F de frais d'expédition).
NOM (en majuscules)
PRENOM
SIGNATURE
(Signature des parents pour les mineurs)
ADRESSE
Nº DEPT
LOCALITE
PF. 4


Le fils des âges farouches
RAHAN
Le monstre d'un autre temps!
LE FILS DE CRAÔ SAVAIT QU'UN CORPS-À-CORPS AVEC LE GORILLE QUI LE CHARGEAIT LUI SERAIT FATAL... C'EST POURQUOI IL LANÇA SON COUTELAS, ESPÉRANT STOPPER L'ASSAILLANT...
RAAAAHAA!
SCÉNARIO: Roger LÉCUREUX
DESSIN : André CHÉRET
GRRRAAAAH!
MAIS IL AVAIT LANCÉ TROP TÔT SON CRI DE VICTOIRE! SI LA LAME D'IVOIRE S'ÉTAIT FICHÉE DANS LE POITRAIL VELU, ELLE N'AVAIT ATTEINT AUCUN ORGANE VITAL...
LA DOULEUR DÉCUPLANT SA RAGE, L'ANIMAL ARRACHA L'ARME ET LA PROJETA AU LOIN...
RAHAN EST PERDU! IL VA MOURIR COMME TOAK ET CRAKAA!..


RAHAN SE SOUVENAIT DE CETTE CHASSE AU COURS DE LAQUELLE, ENCORE ENFANT, IL AVAIT ASSISTÉ À LA FIN DE DEUX HOMMES, ÉTOUFFÉS, DISLOQUÉS PAR UN DE CES MONSTRUEUX "QUATRE-MAINS"...
GRRRAAAAAA!!
TANDIS QUE LE GORILLE MARTELAIT SON TORSE BLESSÉ, RAHAN, DÉSARMÉ, CHERCHAIT REFUGE DANS LES TAILLIS.
...ET C'EST ALORS QU'IL BUTA SUR LA RACINE QUE LUI CACHAIENT LES HERBES!
IL ALLAIT SE RELEVER QUAND IL CONSTATA QUE CETTE RACINE N'ÉTAIT PAS UNE RACINE ...MAIS LE MANCHE D'UNE HACHE!!
UNE HACHE ÉNORME, PLUS LONGUE ET PLUS LOURDE QUE TOUTES CELLES QU'IL AVAIT VUES...
...CE N'EST PEUT-ÊTRE PAS RAHAN QUI REJOINDRA LE "TERRITOIRE DES OMBRES", "QUATRE-MAINS"!!

1375

LE FILS DE CRAÕ, POURTANT ROBUSTE, DUT FAIRE UN EFFORT POUR SOULEVER L'ARME INSOLITE... LE GORILLE LE CHARGEAIT FURIEUSEMENT...

ET CE FUT LE HEURT VIOLENT ET TERRIBLE... LE SILEX ÉPAIS DE LA HACHE PLONGEA DANS LE THORAX DU MONSTRE.

RAAAHAA!

LA CLAMEUR VICTORIEUSE ÉTAIT CETTE FOIS JUSTIFIÉE...

TU N'AURAIS PAS DÛ ESSAYER DE VOLER LA VIE DE RAHAN, "QUATRE-MAINS"!





ABANDONNANT LA HACHE TROP LOURDE, RAHAN SE MIT À LA RECHERCHE DE SON COUTELAS.

...LE "QUATRE-MAINS" L'A LANCÉ DE CE CÔTÉ... PAR-DESSUS CES TAILLIS...

IL RETROUVA RAPIDEMENT SON ARME, MAIS UNE NOUVELLE SURPRISE L'ATTENDAIT...

NON! C'EST IMPOSSIBLE! RAHAN DOIT RÊVER!

1375

LE COUTELAS ÉTAIT FICHÉ EN TERRE, AU MILIEU D'UNE EMPREINTE GIGANTESQUE... DES EMPREINTES SEMBLABLES CREUSAIENT LE SOL À TRENTE PAS DE LÀ...

RAHAN NE CONNAIT AUCUN ANIMAL QUI LAISSE DES TRACES AUSSI GRANDES ET AUSSI PROFONDES!

4.


INTRIGUÉ, LE COEUR BATTANT, LE FILS DE CRAÔ SUIVIT CETTE ÉTRANGE PISTE QUI LE CONDUISAIT VERS LA FORÊT...


SUR QUEL TERRITOIRE SON DESTIN L'AVAIT-IL CONDUIT, OÙ TOUT ÉTAIT AINSI DÉMESURÉ ?
OOOH! UN TROUPEAU DE "DEUX-DENTS"* N'AURAIT PAS FAIT PLUS DE RAVAGE !!
* MAMMOUTHS.


MAIS LES TRACES PROUVAIENT **QU'UNE SEULE BÊTE** ÉTAIT PASSÉE LÀ' ET POURTANT, SUR UNE **LARGEUR DE VINGT PAS**, LES ARBRES AVAIENT ÉTÉ BRISÉS, DÉRACINÉS!

1375


RAHAN VEUT SAVOIR!... RAHAN VEUT VOIR LA BÊTE PLUS PUISSANTE QU'UNE TROUPE DE "DEUX-DENTS"!
LE FILS DES ÂGES FAROUCHES MARCHA LONGTEMPS DANS CETTE TRANCHÉE CREUSÉE DANS LA JUNGLE !
ET SOUDAIN SA GORGE SE NOUA... IL EUT LA CERTITUDE DE VIVRE UN CAUCHEMAR ET, POUR LA PREMIÈRE FOIS DE SA VIE, IL SE SENTIT ENVAHI PAR L'EFFROI...
5

DANS UNE CLAIRIÈRE, À UNE PORTÉE DE FLÈCHE, SE DRESSAIT UN MONSTRE FANTASTIQUE ! LA TÊTE, LES PATTES, LA QUEUE, TOUT CHEZ CET ANIMAL INCONNU INSPIRAIT L'HORREUR...






TANDIS QUE LE MONSTRE S'ÉBRANLAIT LOURDEMENT, RAHAN S'ENFUIT...
IL POURRAIT GOBER RAHAN COMME UNE GRENOUILLE GOBE UNE MOUCHE !


..IL ENTENDIT LE SOL TREMBLER DERRIÈRE LUI ET...
AAAAAAAAHH!!!
UN BAMBOU DÉCOINCÉ S'ÉTAIT BRUSQUEMENT REDRESSÉ ET LE PLAQUAIT AU TRONC D'UN ARBRE !... IL SE DÉGAGEA RAPIDEMENT...


..ET REPRIT SA COURSE FOLLE. CETTE FUITE ÉTAIT D'AILLEURS INUTILE CAR LE SAURIEN ...


...ESTIMANT PEUT-ÊTRE CETTE PROIE MINUSCULE ET TROP AGILE, INDIGNE DE SA VORACITÉ, AVAIT REBROUSSÉ CHEMIN !


...MAIS LE FILS DES ÂGES FAROUCHES FUYAIT TOUJOURS, INCAPABLE DE CHASSER L'HORRIBLE VISION DE SA PENSÉE.


IL COURAIT ENCORE QUAND DE GRANDS RIRES RETENTIRENT DANS LES TAILLIS...
AH! AH! AH!... LE PETIT HOMME A RENCONTRÉ LE "KARAKA!"!!


LES CHASSEURS QUI SURGIRENT AUTOUR DE RAHAN ÉTAIENT BIEN PLUS GRANDS QUE LUI...
NE CRAINS RIEN, PETIT HOMME! SI LE "KARAKA" AVAIT VOULU TE DÉVORER, CE SERAIT DÉJÀ FAIT!!

1375


...IL A DÛ TE TROUVER TROP CHÉTIF, "PETIT HOMME!"
CESSE DE M'APPELER "PETIT HOMME"!! JE SUIS RAHAN, LE FILS DE CRAÕ!!


OUI! RAHAN A EU PEUR DU "KARAKA"!! MAIS IL N'A PAS PEUR DE TOI!
TOUS CES REGARDS NARQUOIS QUI LE TOISAIENT IRRITAIENT RAHAN...
8









© ED. VAILLANT Paris

1375




GURG NE VACILLA MEME PAS! ET CE FUT RAHAN QUI, REJETÉ PAR UN VIOLENT COUP DE PIED, SE RETROUVA SUR LE DOS, À QUELQUES PAS DE SON ADVERSAIRE.
RAHAN N'A PAS ENCORE PERDU CE COMBAT, GURG.!
LES CHASSEURS, ÉTONNÉS, VIRENT LE "PETIT HOMME" BONDIR VERS UNE LIANE, LE COUTELAS À LA MAIN!...


IL NE LUI FALLUT QU'UN INSTANT POUR TRANCHER LA LIANE, FORMER UNE BOUCLE, ET REVENIR SUR GURG...
QU'ESPÈRES-TU DONC, "PETIT HOMME"!
TE TERRASSER!


LE COLOSSE S'ÉLANÇA... MAIS DÈS QU'IL EUT LEVÉ LE PIED... RAHAN PROJETA SA LIANE...

1375


LA BOUCLE S'ÉTAIT À PEINE RESSERRÉE SUR LA CHEVILLE DE GURG QU'IL TOURNAIT DÉJÀ AUTOUR DE LUI, ENTRAVANT L'AUTRE JAMBE!..
RAAAAHAA!!
10


LE CRI DE STUPEUR DU CLAN DEVINT CLAMEUR ADMIRATIVE QUAND RAHAN DÉSÉQUILIBRA LE CHEF...


LE FILS DE CRAÕ TOURNA ENCORE, UTILISANT LA LIANE AVEC UNE MERVEILLEUSE HABILETÉ.. LES BRAS DE GURG FURENT À LEUR TOUR ENTRAVÉS...
ET LE COLOSSE NE PUT RÉAGIR QUAND SON ADVERSAIRE LE PLAQUA À TERRE.
RAHAN N'AVAIT-IL PAS RAISON QUAND IL DISAIT QUE LA FORCE N'EST PAS TOUT ?!


...NUL AVANT TOI N'AVAIT TENU GURG À SA MERCI ! TU PEUX ME TUER ! TU EN AS LE DROIT !


RAHAN NE VOLE LA VIE DE "CEUX-QUI-MARCHENT-DEBOUT" QUE LORSQUE LA SIENNE EST MENACÉE ! TU N'AS PAS VOULU TUER RAHAN, RAHAN NE TE TUERA PAS !


UN MARTELLEMENT SOURD ÉBRANLA SOUDAIN LE SOL ... LES CHASSEURS SE DISPERSÈRENT EN HURLANT D'ÉPOUVANTE...
LE "KARAKA"!!
LE "KARAKA" ARRIVE!!


LA TÊTE TERRIFIANTE DU SAURIEN APPARUT AU-DESSUS DES ARBRES ... DANS UN INSTANT, LE MONSTRE SERAIT DANS LA CLAIRIÈRE.


LE FILS DES ÂGES FAROUCHES EUT PU, CERTES, SONGER À SA PROPRE VIE...
FUIS, RAHAN! FUIS!! LE MOMENT EST VENU POUR GURG DE REJOINDRE LE "TERRITOIRE DES OMBRES"!


...MAIS CETTE PENSÉE NE L'EFFLEURAIT MÊME PAS. LA LAME D'IVOIRE TRANCHAIT LA LIANE DANS LAQUELLE GURG ÉTAIT ENCORE EMPÊTRÉ.
NOUS FUIRONS ENSEMBLE, OU NOUS MOURRONS ENSEMBLE!

1375


GURG ÉTAIT LIBRE QUAND LE MONSTRE DU TEMPS PASSÉ SURGIT, DANS UN BRUIT DE TAILLIS PIÉTINÉS ET DE BRANCHES FRACASSÉES
12

NE BOUGE PLUS, RAHAN! NE BOUGE PLUS! LE "KARAKA" NE S'ATTAQUE PRESQUE JAMAIS AUX CHASSEURS QU'IL CROIT MORTS! IL PRÉFÈRE LES PROIES QUI S'AGITENT!

BLOTTIS L'UN CONTRE L'AUTRE, GURG ET RAHAN VIRENT LE SAURIEN S'ÉLANCER DANS LA CLAIRIÈRE...

QUAND NOS HOMMES SONT AINSI SURPRIS, ILS FONT COMME NOUS. HÉLAS! IL ARRIVE QUE LE "KARAKA" LES ÉCRASE, SANS MÊME LES AVOIR VUS!!









...CE "KARAKA" VIT EN SOLITAIRE SUR NOTRE TERRITOIRE, MAIS SA MENACE PLANE SANS CESSE SUR NOTRE CLAN... CHAQUE FOIS QUE NOUS AVONS TENTÉ DE LE DÉTRUIRE, NOUS AVONS PERDU PLUSIEURS DES NÔTRES!

POURQUOI NE PAS L'ATTIRER DANS UN PIÈGE? DANS UN GOUFFRE?

C'EST IMPOSSIBLE! LE "KARAKA" SUIT TOUJOURS LES MÊMES PISTES! IL NE S'EN ÉCARTE JAMAIS!

1375

VIENS AU VILLAGE, RAHAN. JE SAIS QUE MES FRÈRES ONT ADMIRÉ TON AGILITÉ... JE LEUR PARLERAI DE TON COURAGE ET DE TA LOYAUTÉ!

14


LE FILS DE CRAÔ FUT EN EFFET CHALEUREUSEMENT ACCUEILLI PAR LE CLAN DE GURG...LA MOQUERIE AVAIT FAIT PLACE AU RESPECT.


JE TE MÉPRISAIS PARCE QUE TU ÉTAIS PETIT... J'AVAIS TORT!
OUI, GURG! TU AVAIS TORT. RAHAN A CONNU BEAUCOUP DE CLANS, BEAUCOUP DE HORDES!...


...IL A RENCONTRÉ DES CHASSEURS PLUS PETITS QUE LUI, D'AUTRES PLUS GRANDS! ET IL SAIT QUE LA FORCE SEULE N'EST PAS UNE QUALITÉ SUFFISANTE!


QU'IMPORTE LA TAILLE DE "CEUX-QUI-MARCHENT-DEBOUT", S'ILS SAVENT FAIRE PREUVE DE COURAGE, D'INTELLIGENCE, DE BONTÉ, DE LOYAUTÉ!..
1375


SONGEUR, RAHAN PALPAIT LE COLLIER QUE LUI AVAIT CONFIÉ CRAÔ-LE-SAGE AVANT DE MOURIR... CE COLLIER DONT CHAQUE GRIFFE SYMBOLISAIT UNE DES QUALITÉS QU'IL VENAIT D'ÉNONCER...
15


QUE VA FAIRE RAHAN, MAINTENANT ?... REPARTIR VERS D'AUTRES TERRITOIRES, ALLER À LA RENCONTRE D'AUTRES CLANS ?
OUI, GURG...


...RAHAN REPARTIRA... MAIS IL NE REPARTIRA QUE LORSQU'IL AURA TUÉ LE "KARAKA" !


TUER LE "KARAKA" !.. RAHAN PERD LA RAISON !
NON ! RAHAN LE TUERA SI GURG ET SES FRÈRES VEULENT BIEN L'AIDER !


TU AS DIT QU'IL UTILISE TOUJOURS LA MÊME PISTE ?.. C'EST SUR CETTE PISTE QUE NOUS LUI TENDRONS UN PIÈGE !!.. RAHAN IGNORE ENCORE QUEL PIÈGE, MAIS IL VA RÉFLÉCHIR !!

1375


CETTE NUIT-LÀ, LE FILS DES ÂGES FAROUCHES RETOURNA MILLE IDÉES DANS SA TÊTE ... ET... COMME SOUVENT, CE FUT D'UNE RÉMINISCENCE QUE JAILLIT LA MEILLEURE... IL SE REVIT POURSUIVI PAR LE "KARAKA", COINCÉ ENTRE UN BAMBOU ET UN ARBRE...
16

...ET SON ESPRIT IMAGINATIF FIT LE RESTE. AU PETIT JOUR, IL AVAIT CONVAINCU GURG, LEQUEL CONVAINQUIT LES SIENS... TOUS LES CHASSEURS SE RENDIRENT SUR LA PISTE DU "KARAKA".

IL FUT FACILE, POUR CES HOMMES ROBUSTES, D'EXÉCUTER LES CONSIGNES DE RAHAN... TOUTES LES BRANCHES DE DEUX ARBRES SOUPLES FURENT TAILLÉES COMME DES ÉPIEUX... PUIS...

...ENTRE CES TRONCS ÉCARTÉS AU MAXIMUM, FUT COINCÉE UNE LONGUE ET SOLIDE BRANCHE...

...LE "KARAKA" ÉVITERA CE PIÈGE !...

PAS SI RAHAN L'Y ATTIRE, GURG !

1375

C'EST À L'AUBE DU JOUR SUIVANT QUE LE FILS DE CRAÔ REMONTA LA PISTE..

...IL DÉCOUVRIT LE MONSTRE IMMOBILE DANS UNE CLAIRIÈRE.

TU VIS TON DERNIER JOUR, "KARAKA" !.. ALORS ?.. QU'ATTENDS-TU POUR ATTAQUER RAHAN !?..

CE DÉFI À L'ANIMAL MONSTRUEUX AVAIT QUELQUE CHOSE DE FANTASTIQUE.

17


LE SAURIEN OBSERVA CET HOMME MINUSCULE ET S'ÉBRANLA... UN INSTANT PLUS TARD, IL CHARGEAIT FURIEUSEMENT LE FILS DE CRAÔ...

...BONDISSANT ENTRE LES TAILLIS, RAHAN SENTAIT LE MONSTRE DERRIÈRE LUI...
GURG ET SES CHASSEURS, À L'AFFÛT PRÈS DU PIÈGE, SE TENAIENT PRÊTS...
RAHAN A RÉUSSI!! LE "KARAKA" LE POURSUIT!!

IL PLONGEA ENTRE LES TRONCS DU PIÈGE...
LE SAURIEN, LA TÊTE EN AVANT, S'Y RUA À SON TOUR...

KLAC!
C'EST ALORS QUE LES CHASSEURS FIRENT SAUTER LA BRANCHE QUI MAINTENAIT LES TRONCS ÉCARTÉS.
1375

LE COU PERFORÉ PAR LES BRANCHES ACÉRÉES, LE "KARAKA" FOUETTAIT LE SOL DE SA LOURDE QUEUE MAIS IL ÉTAIT IMPOSSIBLE QU'IL SE DÉGAGE DU PIÈGE!
RAHAN A PROMIS DE LE TUER! IL LE TUERA! PRÊTE-LUI TA HACHE, GURG!
18


LES CHASSEURS, MÉDUSÉS, ASSISTÈRENT À UN STUPÉFIANT EXPLOIT... ARMÉ DE LA PESANTE HACHE, LE FILS DES ÂGES FAROUCHES ÉVITAIT LES COUPS DE QUEUE DU MONSTRE...
RAAAHAA!!
PROFITANT D'UN MOMENT OÙ ELLE S'IMMOBILISAIT, IL BONDIT SUR CELLE-CI!
UN INSTANT PLUS TARD, IL ESCALADAIT L'ÉCHINE CRÊTÉE DE LARGES PLAQUES D'ÉCAILLE... LES SOUBRESAUTS DU "KARAKA" POUVAIENT LE PROJETER À TERRE...
MAIS IL SUT S'AGRIPPER AUX ÉCAILLES, SE HISSER SUR LE COU, ARRIVER DERRIÈRE LA TÊTE...
RAAAHAAA...!
LA LOURDE HACHE S'ABATTIT À PLUSIEURS REPRISES, BROYANT LA BOÎTE CRÂNIENNE DU MONSTRE...

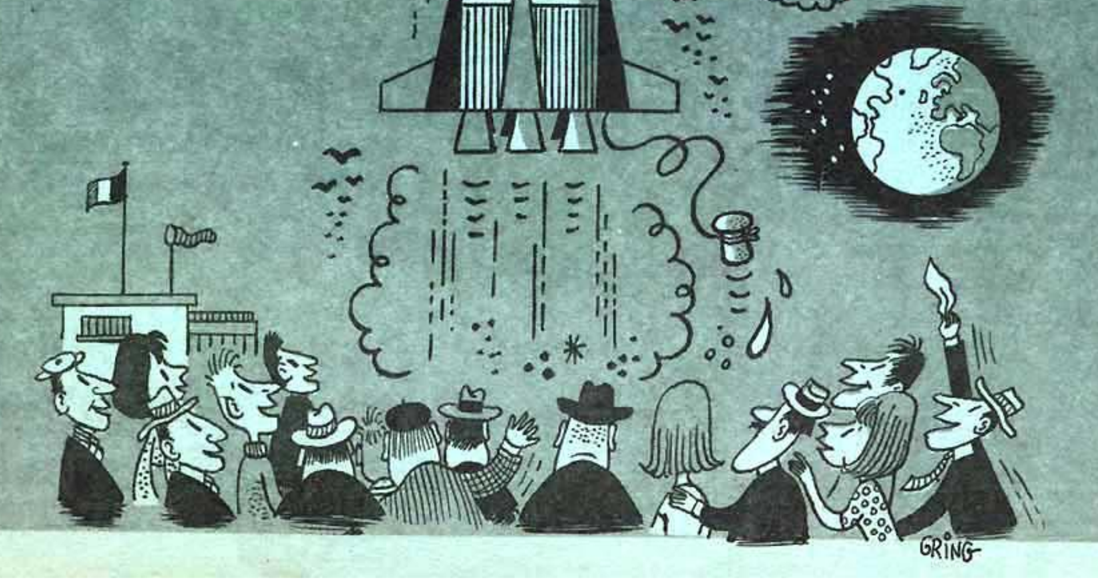

LE CLAN DE GURG, DÉBARRASSÉ À TOUT JAMAIS DE CE MONSTRE D'UN AUTRE TEMPS, CONNAÎTRAIT DÉSORMAIS LA SÉCURITÉ...
PEU APRÈS...
... LE "KARAKA" AURAIT PU AGONISER DURANT DES JOURS ET DES JOURS! RAHAN N'AIME PAS VOIR SOUFFRIR, MÊME LES BÊTES LES PLUS ÉPOUVANTABLES!
1375
QUE FAIS-TU?
RAHAN A TENU SA PROMESSE, IL VA VOUS QUITTER! LA LAME DE SON COUTELAS LUI INDIQUERA OÙ DIRIGER SES PAS!
UN SOLEIL RADIEUX EMBRASAIT LES COLLINES QUAND LE FILS DE CRAÔ SALUA CE CLAN... UN VOLCAN TONNAIT DANS LE LOINTAIN...
ADIEU, "PETIT HOMME"!
REVIENS UN JOUR, "PETIT HOMME"!
LES MOTS "PETIT-HOMME" N'AVAIENT PLUS RIEN DE MÉPRISANT. ILS ÉTAIENT RECONNAISSANTS, AMICAUX, FRATERNELS... RAHAN EN FUT HEUREUX CAR, EN CES TEMPS FAROUCHES, CES SENTIMENTS ÉTAIENT ENCORE RARES CHEZ "CEUX-QUI-MARCHENT-DEBOUT".
FIN de l'épisode

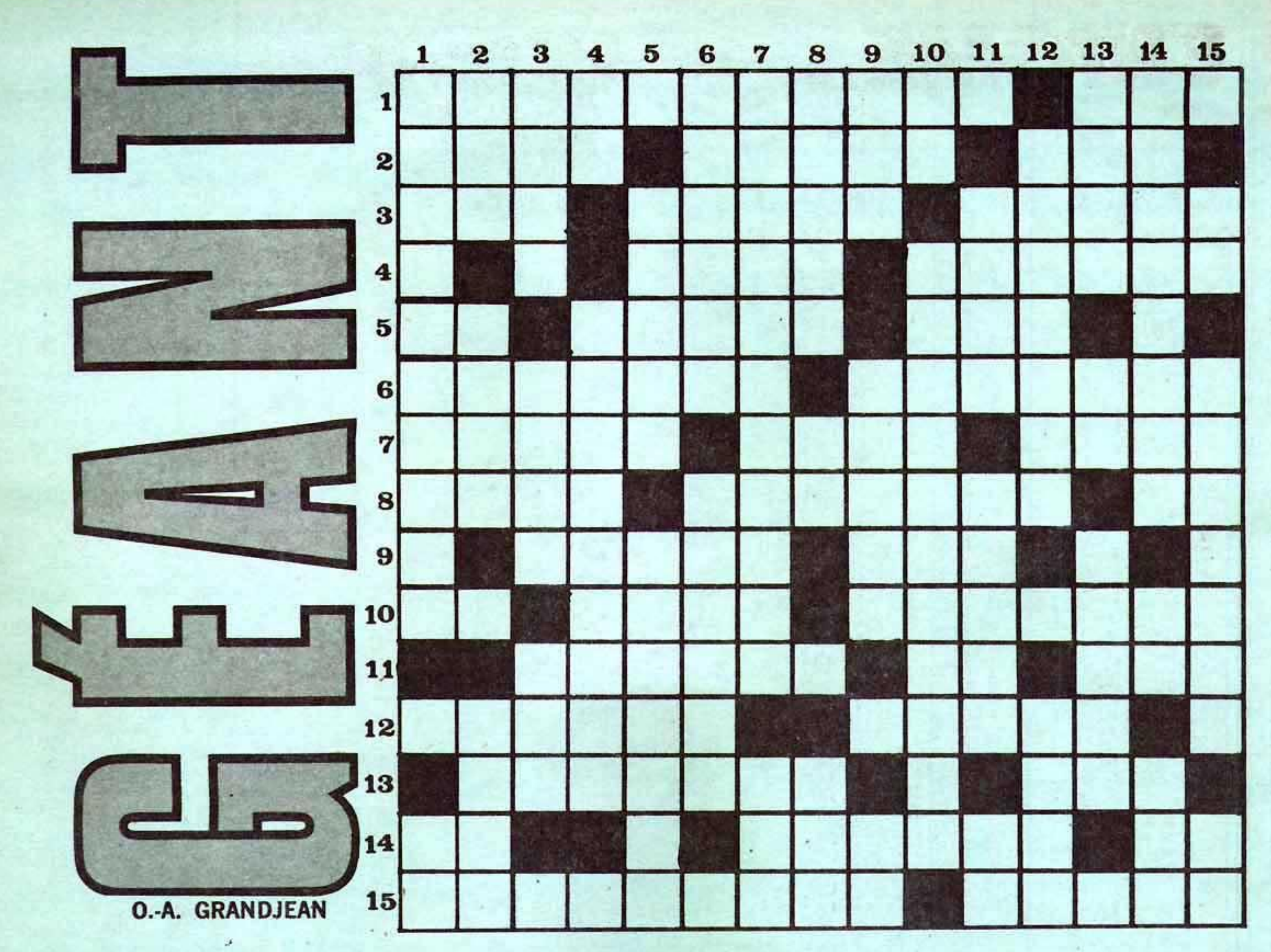
Journal des Jeux

9 anomalies

Après un compte à rebours pourtant troublé par certaines erreurs et anomalies, la lourde fusée s'élève vers le ciel... Mais quelles sont donc ces 9 anomalies ?

Solution en dernière page du Journal des Jeux.





HORIZONTALEMENT :

1. « Bibliothèque » pour disques. L'endroit où l'on marche.
2. Choisie par un vote. Jeu qui permet de reconstituer une phrase ou un proverbe à l'aide d'une suite de dessins. Pareil.
3. Nous le portons tous au milieu de la figure. Mise en terre. Sans elle, le tableau noir ne sert à rien.
4. Petit âne. N'a plus un seul cheveu sur la tête.
5. Arbre toujours vert. Tanière de fauves. Accompagne l'effort du bûcheron.
6. Faire des compliments intéressés. Degrés d'un escalier.
7. Faite pour les automobiles. Synonyme de triste et de douloureux. Tête coupée du sanglier.
8. Vaste pays d'Asie. Est synonyme de souplesse et de légèreté. Début de stock.
9. C'est toujours une cause de souci. Septième lettre de l'alphabet grec.
10. Unit deux mots ou deux propositions. Le poids de l'emballage. Apaise l'inquiétude.
11. Etait le quatrième mois du calendrier révolutionnaire. Trouvées en bas. Grand réservoir d'eau salée.
12. Petit château campagnard. Aiguille de cordonnier.
13. Marchandises. Finit un participe.
14. Donne l'accord, pour les musiciens. De couleur cuivrée. Usages.
15. Sentent très mauvais et très fort. Corps céleste lumineux.

VERTICALEMENT :

1. Pâte pour les dents. Article défini.
2. Terre entourée d'eau. Ne fera du bruit que si vous le répétez ! Nous a légué sa pomme.
3. Ville de la Sarthe. Département immatriculé sous le numéro 11. Sur la rose des vents.
4. La moitié de cent. Façon rapide de dire : Prenez garde !
5. L'état de celui qui n'est pas malade. Bateaux.
6. C'est dix fois trois. Le début du jour.
7. Ecoulements dangereux de sang. Epoque de longue durée.
8. Bois noir. Note de musique. Résidu du blé quand on a extrait la farine.
9. Pronom relatif. Mélanger. Remplace parfois do.
10. Abréviation pour Etats-Unis. Bienveillants et secourables.
11. Ça peut être un tank. Récipient à anse. Adjectif possessif.
12. Coupée dans le pain, elle donne une tartine. Vous pouvez en tomber sans vous faire mal.
13. Autre récipient à anse. Début d'humidité. Il était le porcher d'Ulysse.
14. Donnent des olives. Ile. Certain.
15. Encadrent une estampe. Chiens de chasse. En prise.

ENIGME...



DESSIN : MOALLIC
TEXTE : CRESPI

Chaque semaine, Ludovic, célèbre détective privé, vous propose deux énigmes policières. Saurez-vous, avec lui, résoudre celle-ci ? Ne laissez échapper aucun détail de l'affaire et suivez l'enquête avec Ludovic !

DROLE D'HISTOIRE

Le riche collectionneur M. Duparpin appelle Ludovic de toute urgence. Il a été cambriolé. Ses objets les plus rares et les plus précieux ont disparu.



1. Ludovic, qui demeure non loin de là, se trouve cinq minutes plus tard dans la villa du collectionneur.



2. M. Duparpin montre à Ludovic l'état dans lequel il a trouvé la maison à son retour de vacances.



3. Ludovic apprend par son interlocuteur que celui-ci était heureusement assuré pour une forte somme.



4. Pour accomplir leur méfait, les voleurs n'ont pas rétabli le courant, les compteurs étant fermés à clef.



5. Il en faut pourtant davantage pour mettre en échec la perspicacité de Ludovic.

POURQUOI LUDOVIC ACCUSE-T-IL M. DUPARPIN ?

Solution de l'énigme en dernière page du Journal des Jeux.

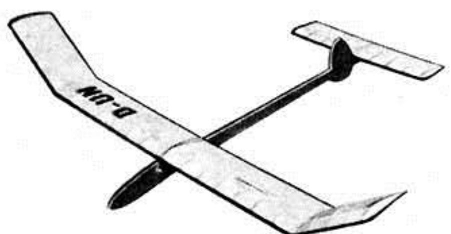
Amateurs de modèles réduits

VOICI QUATRE TRÈS BELLES MAQUETTES

Faciles à réaliser avec nos boites de constructions préfabriquées, livrées complètes avec plans et notices.



C B 26 - Planeur de compétition aux lignes d'une particulière finesse. Permet d'excellentes performances. Enverg. 1,20 m, long. 0,60 m. La boite 16 F.



MAQUETTES VOLANTES

D - UN - Planeur d'initiation et d'entrainement. Etudié pour un montage rapide. Enverg. 1,10 m, long. 0,80 m, surface 16,80 dm^2. Poids 150 g. La boite 26 F.



CONCORDE - Le plus moderne des avions pour les vols intercontinentaux. Enverg. 2,30 m, long. 0,46 m. La boite 20 F.
Peut être équipé avec le moteur à réaction JETEX 50 C. Le moteur 12 F.

MAQUETTE D'EXPOSITION



DRAKKAR Oseberg - Maquette d'exposition en plastique au 1/60. C'est à bord de ces navires que les Vikings parcoururent au IXe siècle toutes les mers d'Europe et que ERIK LE ROUGE découvrit le Groenland vers l'an 1000. Long. 360 mm, larg. 85 mm. Avec décalcomanies pour la décoration. La boite 39 F.

NOTRE NOUVELLE DOCUMENTATION GÉNÉRALE N° 25 152 PAGES ILLUSTRÉES



CETTE VERITABLE PETITE ENCYCLOPEDIE, présentée sous un format pratique, a été conçue à l'intention de tous ceux qui s'adonnent à ce « sport » passionnant qu'est le Modèle Réduit.

ELLE A SA PLACE DANS VOTRE BIBLIOTHEQUE que vous soyez un modéliste chevronné ou un nouvel adepte.

DES CENTAINES DE MAQUETTES d'avions (volants ou d'exposition), de planeurs, de bateaux (navigants ou d'exposition), d'autos, de canons anciens, de figurines historiques (la Grande Armée), dignes des plus grands musées, la radio-commande et tous les accessoires les plus divers.

TOUT POUR LE MODELISME - DU PLAN A LA MAQUETTE TERMINEE.

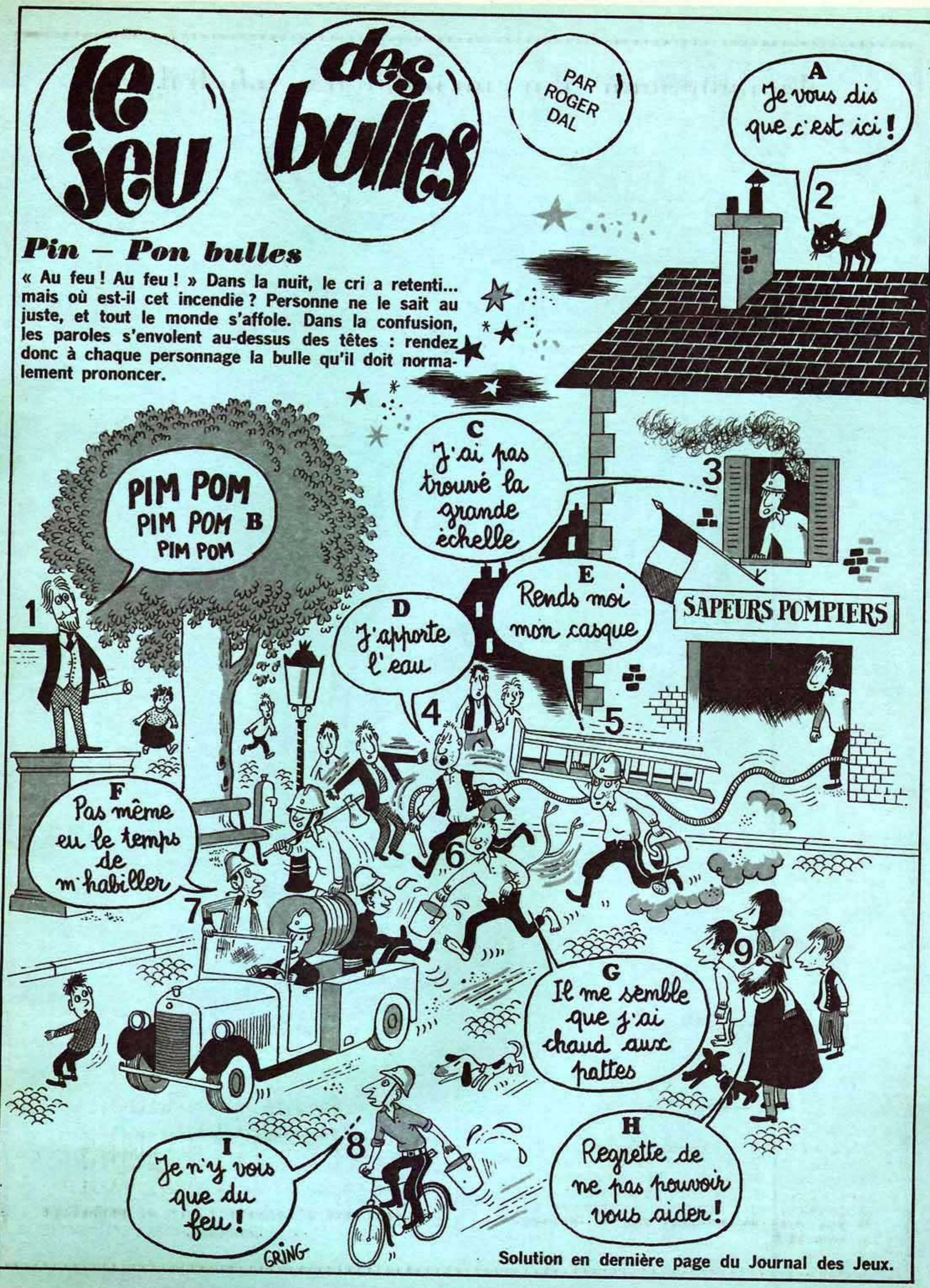
Retenez dès aujourd'hui VOTRE EXEMPLAIRE de notre sensationnelle DOCUMENTATION GENERALE n° 25 sur le Modélisme en France.

ENVOI FRANCO CONTRE 5 F.

A LA SOURCE DES INVENTIONS

60, boulevard de Strasbourg, PARIS-10e

Nos prix s'entendent port et emballage compris



Pin — Pon bulles

« Au feu ! Au feu ! » Dans la nuit, le cri a retenti... mais où est-il cet incendie ? Personne ne le sait au juste, et tout le monde s'affole. Dans la confusion, les paroles s'envolent au-dessus des têtes : rendez donc à chaque personnage la bulle qu'il doit normalement prononcer.

Solution en dernière page du Journal des Jeux.

ENIGME...

Voici la deuxième énigme de la semaine que vous propose notre célèbre détective privé et ami Ludovic. Attention ! Regardez bien, ne manquez aucun des indices possibles... et peut-être saurez-vous résoudre avec Ludovic cette mystérieuse affaire.

L'EMETTEUR CLANDESTIN

Un émetteur clandestin servant à un réseau de trafiquants de drogue a été localisé dans un pavillon isolé appartenant à un certain Emile Locave, bien connu de la police comme radio amateur très spécial.



1. Emile, qui réside à Paris, déclare aux inspecteurs qu'il voyage pour affaires et ne met plus les pieds dans ce pavillon.



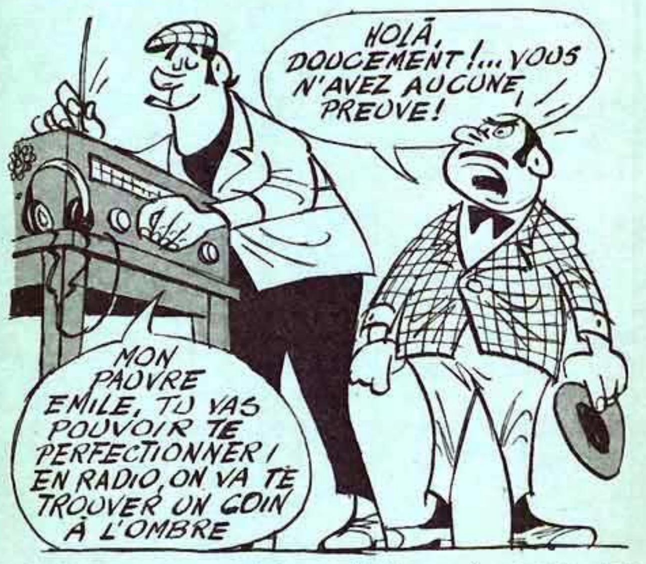
2. Il ajoute qu'il est le seul à en posséder les clefs. Ludovic décide d'aller perquisitionner sur les lieux.



3. Les inspecteurs constatent qu'effectivement l'appartement est dans un état de total abandon.



4. La maison est, en outre, isolée de tout voisin susceptible de remarquer des allées et venues suspectes.



5. Mais Ludovic a pu constater qu'Emile avait commis une erreur et il ne croit nullement à son innocence.

QUELLE ERREUR A DONC COMMISE EMILE ? Si vous l'avez découverte, bravo ! Sinon, rendez-vous avec Ludovic en dernière page du Journal des Jeux.

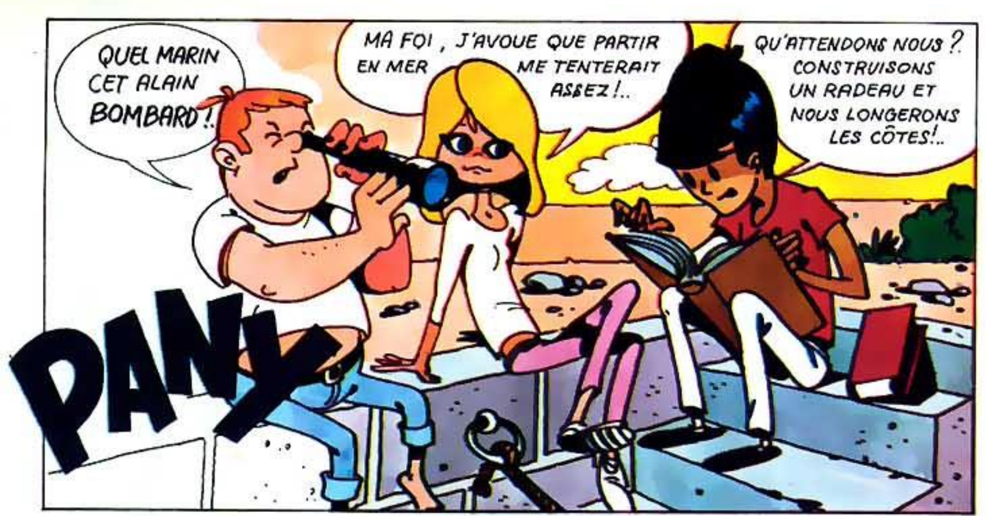
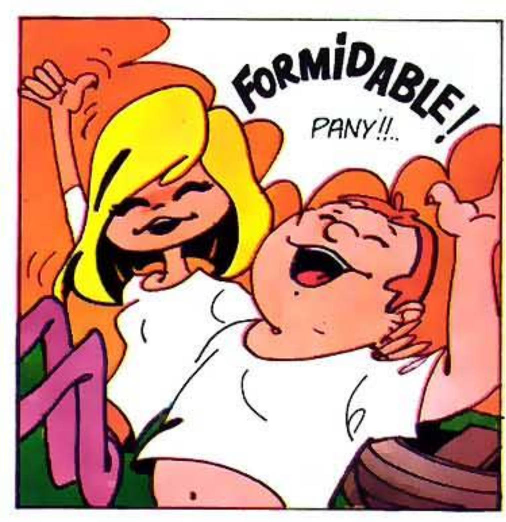
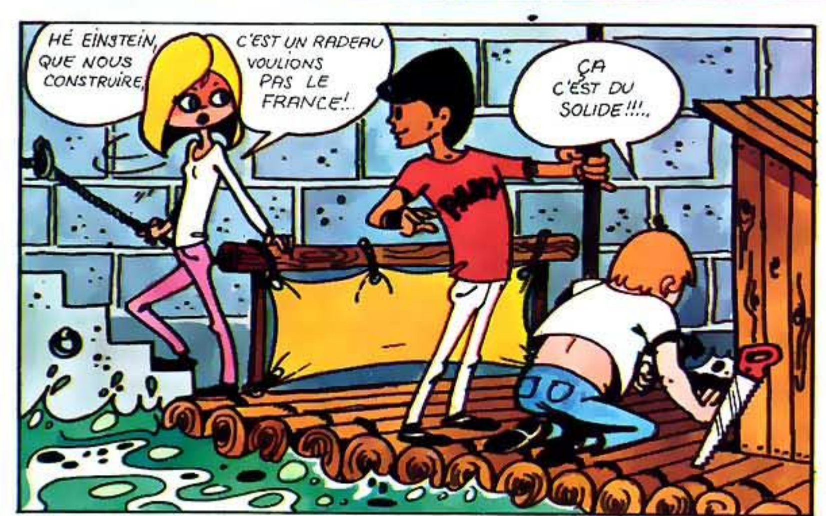

TOUS CES HÉROS
DANS VOTRE
POCHE !

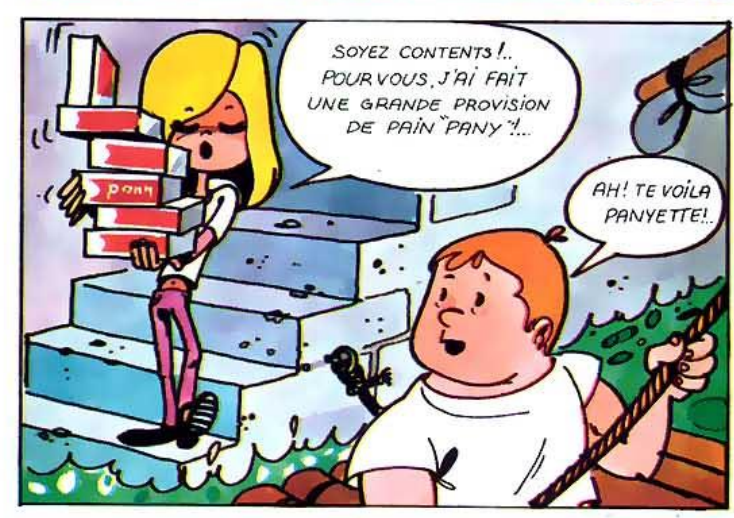

PIF POCHE
N° 74
Mensuel
CLIC
100 JEUX,
100 GAGS....
Placid et Muzo
POCHE
VOUS NOUS AVEZ AIMÉS DANS PIF GADGET
RETROUVEZ-NOUS DANS LA SÉRIE DES
"POCHES COMIQUES"!

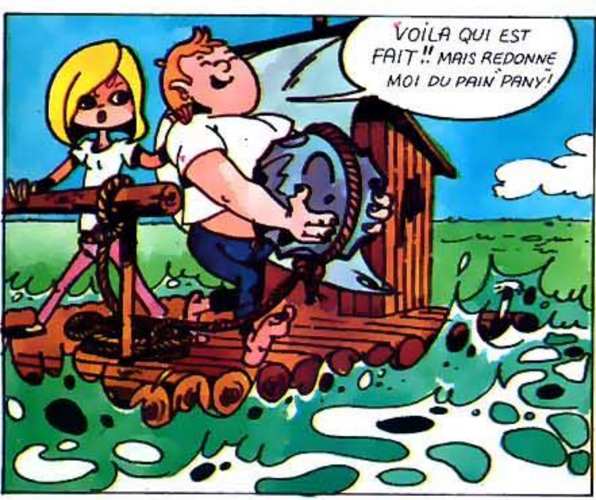

ARTHUR LE FANTÔME POCHE
MAIS IL TOMBE DES CORDES... !
....200 PAGES !!!
TOTOCHE POCHE
N° 22
BAH QUOI ! IL FAUT BIEN QUE LA PLUIE S'ARRÊTE QUELQUE PART.
TABARY 71
GAI-LURON POCHE
CHAUDS LES MARRONS ! CHAUDS !
PIFOU Poche... N° 21
Trimestriel AOÛT SEPTEMBRE OCTOBRE
Chez votre marchand de journaux : 2F50 seulement !

DANS CHAQUE POCHE :




PANY
QUEL MARIN CET ALAIN BOMBARD!..
MA FOI, J'AVOUE QUE PARTIR EN MER ME TENTERAIT ASSEZ!..
QU'ATTENDONS NOUS ? CONSTRUISONS UN RADEAU ET NOUS LONGERONS LES CÔTES!..

FORMIDABLE!
PANY!!..

HÉ EINSTEIN, C'EST UN RADEAU QUE NOUS VOULIONS CONSTRUIRE, PAS LE FRANCE!..
ÇA C'EST DU SOLIDE!!!..

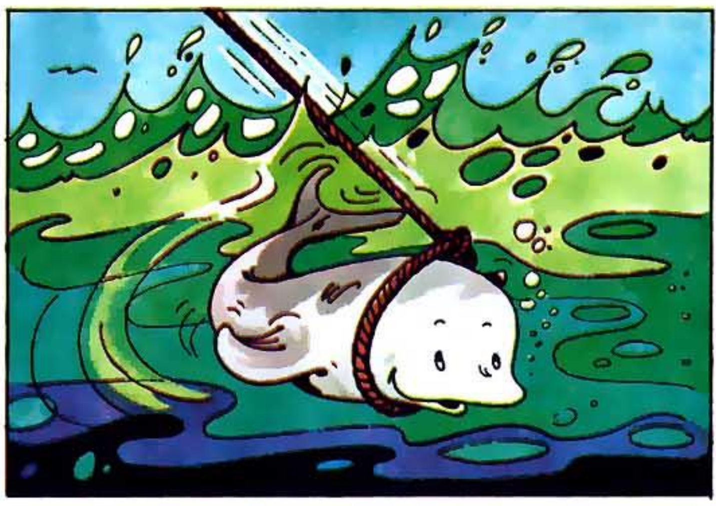
JE LE BAPTISE "PANY"
HONNEUR AUX DAMES!..

SOYEZ CONTENTS!.. POUR VOUS, J'AI FAIT UNE GRANDE PROVISION DE PAIN "PANY"!..
AH! TE VOILA PANYETTE!..

ET MAINTENANT, ALLONS JETER L'ANCRE UN PEU PLUS LOIN!!..

VOILA QUI EST FAIT!! MAIS REDONNE MOI DU PAIN "PANY"!

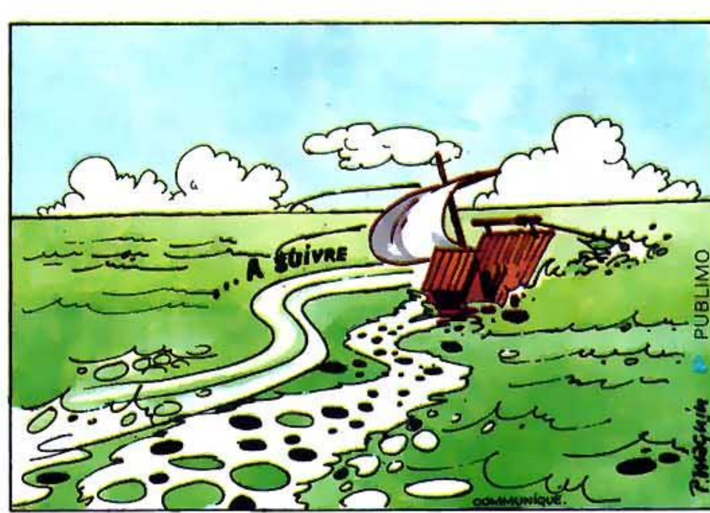
CHPLOUF!

EH!, BISCOTT TU AS FAIT TOMBER LA PIERRE SUR UN DAUPHIN!..

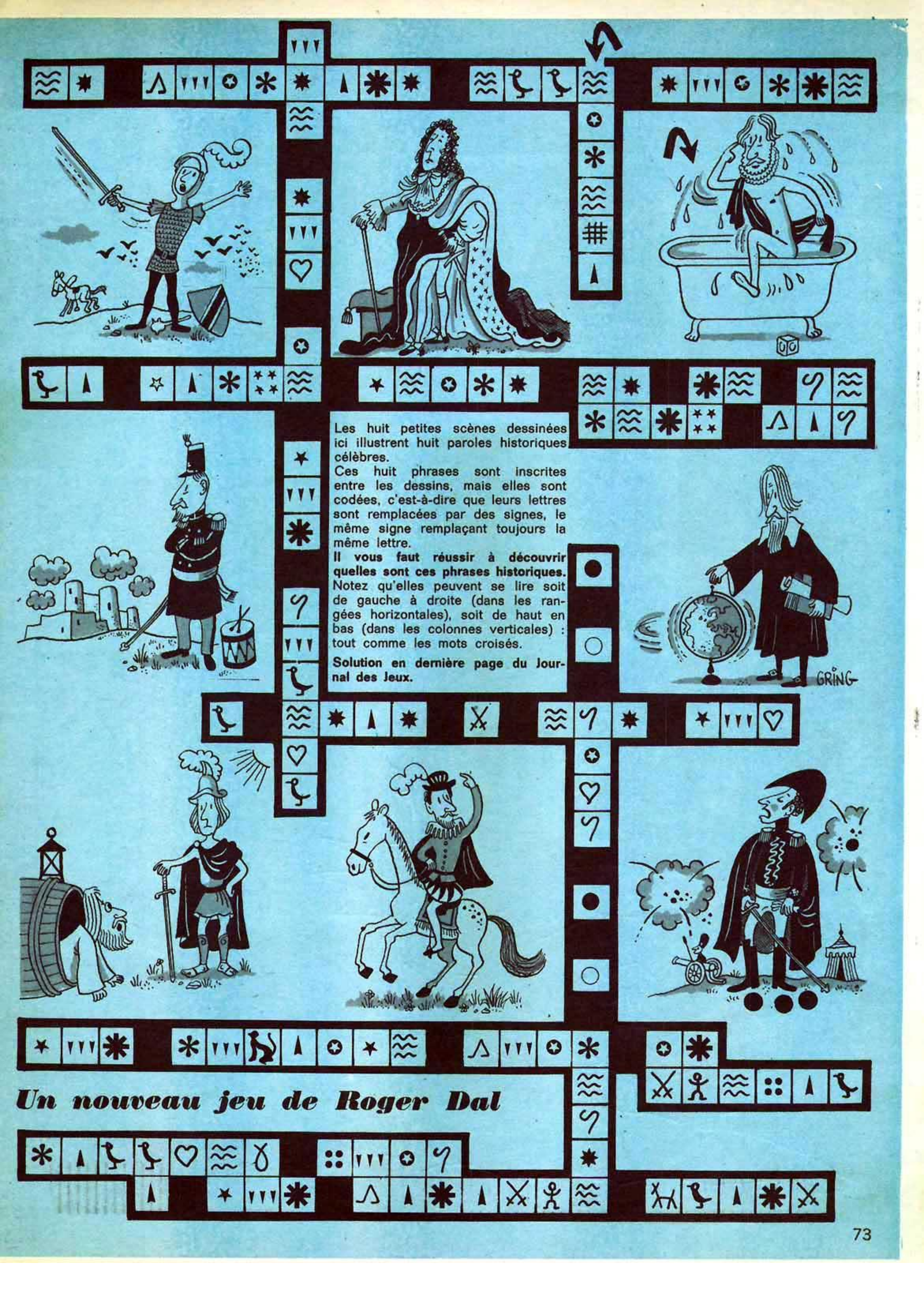








MOTS "CÉLÈBRES" CROISÉS



Un nouveau jeu de Roger Dal

TEST Votre copain est-il un vrai copain ?

DE ROGER DAL



Vous avez certainement un camarade préféré, un ami, un copain. Posez-vous donc, à son sujet, ces quelques questions, et vous saurez sans doute mieux s'il est un véritable ami, un vrai copain.

Et n'oubliez pas, lorsque vous aurez fini, de vous poser à vous-même les mêmes questions, pour savoir si vous êtes vraiment pour ce copain un vrai copain.



Vous ferez ainsi d'une pierre deux coups.

Donc, répondez par oui ou par non à chacune de ces questions :

110

EXCÈS DE VITESSE !

Vite, dépêchez-vous, avant qu'il ne soit passé, de relier entre eux les points - numérotés de 1 à 66 - qui forment ce mystérieux personnage... et vous saurez qui il est.

	OUI	NON
1. Vous prête-t-il ses affaires, et même celles auxquelles il tient beaucoup ?		
2. Peut-il vous bouder plus d'une heure ? ..		
3. Raconte-t-il à tout le monde les petits secrets que vous lui confiez ?		
4. Se met-il en colère quand vous le taquinez ?		
5. Vous dit-il vos « quatre vérités », même si cela ne vous fait pas tellement plaisir ? ..		
6. Rend-il en bon état les choses que vous lui avez prêtées ?		
7. Refuse-t-il catégoriquement de jouer avec vous quand il n'en a pas envie ?		
8. Sait-il se taire quand vous n'avez pas envie de parler ?		
9. Vous donne-t-il raison vis-à-vis des autres, même quand il sait que vous avez tort ? ..		
10. Mais vous dit-il, ensuite, entre « quatre-« z »-yeux » que vous avez tort et vous explique-t-il pourquoi ?		
11. Est-il toujours à l'heure aux rendez-vous ?		
12. Partage-t-il ses bonbons avec vous, et même ceux qu'il préfère ?		

Comptez un point chaque fois que vous avez répondu « oui » à : 1, 5, 6, 8, 9, 10, 11, 12.
Et comptez également un point pour « non » à : 2, 3, 4, 7.

Faites le total de vos points, puis allez voir ce qu'il faut en penser en dernière page du Journal des Jeux.



MAGIE... MAGIE... M



EXPLICATION :

Le domino que j'ai demandé de prendre vers le milieu du jeu ne me sert absolument à rien. C'est une feinte. J'ai seulement eu soin, avant que mes deux amis commencent leur partie, de subtiliser un pion quelconque, sauf un double ou un exemplaire portant un « blanc ». Or, s'il s'agit, à simple titre d'exemple, du 3 et 4, la partie ne peut pas se terminer autrement que par un 3 d'un côté, et par un 4 de l'autre.

Solutions des JEUX

9 ANOMALIES

Deux soleils!
Et comment pourrait-on voir la Terre depuis la Terre ?
Quant à la Lune, elle a un bandeau sur l'œil.
Un bouchon de champagne est attaché à la fusée.
La fusée a... une fenêtre !
On peut se demander ce que font ici ces trois anges célestes.
Les spectateurs sont beaucoup trop près.
L'un d'eux (à gauche) porte une casquette à deux visières.
Le drapeau et la manche à air ne flottent pas dans le même sens.

MOTS CROISES GEANTS

Horizontalement :
1. Discothèque. Sol. — 2. Elue. Rébus. Tel. — 3. Nez. Semée. Craie. — 4. Anon. Chauve. — 5. If. Antre. Han ! — 6. Flatter. Marches. — 7. Route. Amer. Hure. — 8. Inde Agilité. St. — 9. Ennui. Eta. — 10. Et. Tare. Rassure. — 11. Nivôse. Bs. Mer. — 12. Manoir. Alène. — 13. Denrées. Ues. — 14. La. Rousse. Us. — 15. Empestent. Astre.

Verticalement :
1. Dentifrice. Le. — 2. Ile. Flon (de : flonflon). Adam. — 3. Suze. Aude. N.N.E. — 4. Ce. Attention ! — 5. Santé. Navires. — 6. Trente. Aurore. — 7. Hémorragies. Ere. — 8. Ebène. Mi. Son. — 9. Que. Mêler. Ut. — 10. U.S. Charitables. — 11. Char. Tasse. Sa. — 12. Tranche. Nues. — 13. Seau. Hu. Eumée. — 14. Oliviers. Ré. Sûr. — 15. Ee. Setters. Se.

ENIGME DE LUDOVIC : DROLE D'HISTOIRE

M. Duparpin, pour expliquer le désordre de son appartement, désordre qui n'est en fait qu'une mise en scène un peu outrée, prétend que les voleurs amateurs d'art ont fait leur coup la nuit avec un éclairage « sûrement rudimentaire ». Il avait, dit-il, coupé l'électricité en partant. Or, si cela était, il serait impossible qu'il offre à Ludo des glaçons pour son apéritif, puisqu'il n'est rentré que depuis dix minutes ; le réfrigérateur ne fonctionnant pas, il n'était pas possible d'avoir des glaçons en aussi peu de temps. M. Duparpin a donc monté un soi-disant cambriolage pour toucher l'assurance tout en gardant sa collection.

LE JEU DES BULLES : PIN-PON BULLES

Le personnage 1 dit la bulle H. — 2 : G. — 3 : A. — 4 : E. — 5 : C. — 6 : F. — 7 : B. — 8 : D. — 9 : 1.

ENIGME LUDOVIC : L'EMETTEUR CLANDESTIN

Emile prétend ne pas avoir mis les pieds dans la maison depuis six mois et dit être le seul à posséder les clefs. Or, le robinet de l'évier gouttait dans une bassine à demi-pleine d'eau. Si Emile n'était pas venu depuis six mois, la bassine aurait fatalement débordé !

MOTS (CELEBRES) CROISES

Voici les phrases historiques :
HORIZONTALEMENT : Et pourtant elle tourne (Galilée, à droite au milieu). — La garde meurt et ne se rend pas (Cambronne, en bas à droite). — L'Etat c'est moi (Louis XIV, en haut au centre). — Mon royaume pour un cheval (Richard III d'Angleterre, en haut à gauche). — Ralliez-vous à mon panache blanc (Henri IV, en bas au centre).
VERTICALEMENT : Ote toi de mon soleil (Diogène à Alexandre le Grand, en bas à gauche). — Euréka (Archimède, en haut à droite). — J'y suis, j'y reste (Mac-Mahon, à gauche au centre).

TEST : VOTRE COPAIN EST-IL UN VRAI COPAIN ?

Plus de 8 points, c'est vraiment un vrai copain. Vous auriez tort d'en changer, car vous auriez du mal à en trouver un aussi patient et aussi sincère.
Si vous vous êtes posé les questions à vous-même et que le résultat soit le même, il est évident que vous êtes aussi un vrai copain pour lui.
Entre 4 et 8 points, tout n'est pas parfait. Mais êtes-vous bien sûr de mériter mieux ? Etes-vous bien sûr que ce n'est pas votre propre attitude qui commande la sienne ? Vous devriez chercher à mieux le comprendre, et puis surtout faites-vous mieux comprendre ! Les choses s'arrangeront.
Moins de 4 points, ce n'est sans doute pas un vrai copain. Et si, en retournant les questions vers vous-même, vous avez obtenu le même résultat, il vaut certainement mieux (je crois) trouver un ami qui s'accorde mieux avec vous !

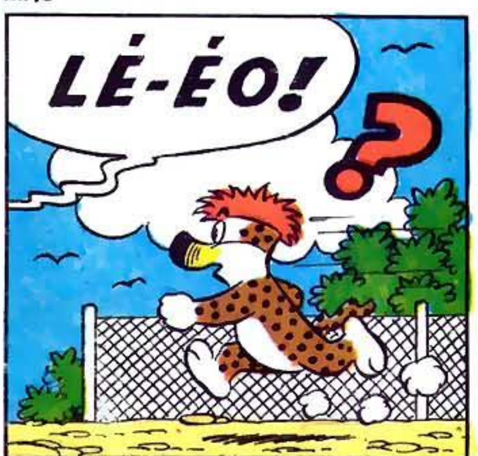


LÉO... bête à PART...



Scénario et dessins : MAS









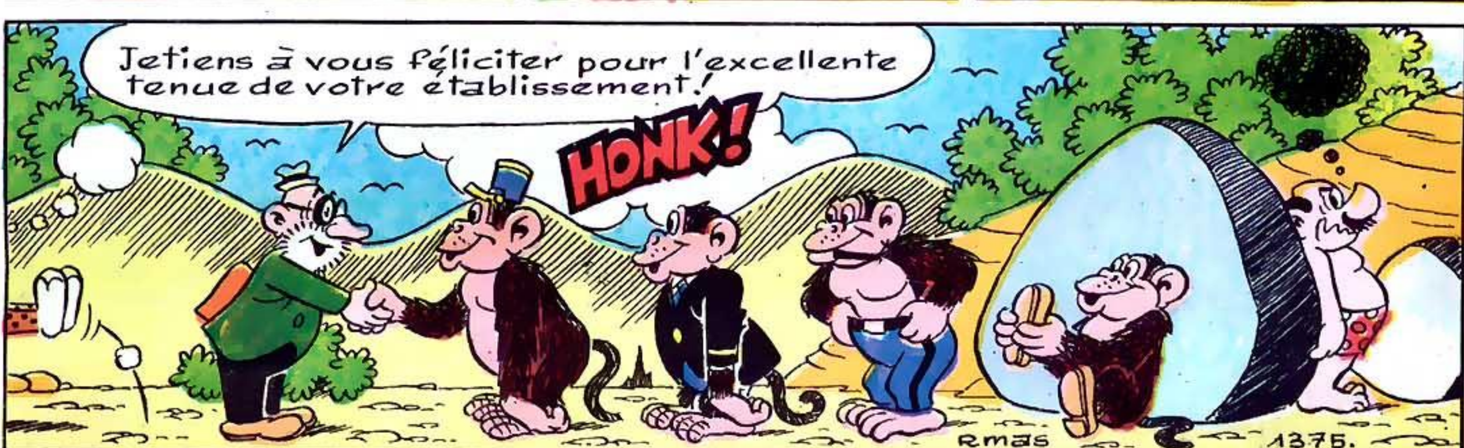
Moi, je m'occupe du quartier des singes... C'est toujours par là que la visite commence!











participe au grand jeu nutella et gagne plus de 150.000 F de prix...



EXTRAIT DU REGLEMENT

1 - La Société FERRERO organise pour NUTELLA, du 15 septembre au 15 décembre 1971, un concours publicitaire intitulé : « GRAND JEU 4 TARTINES ». **2** - La participation à ce jeu est ouverte sans obligation d'achat à toute personne résidant en France métropolitaine, Corse comprise, à l'exception des membres des Sociétés FERRERO, des Agences Créateurs Associés, B.O.C.P. et leurs familles. **3** - Les concurrents seront départagés en fonction de leur réponse à la 1re question, puis à la 2e question ; d'abord ceux qui ont donné le poids exact de NUTELLA se trouvant sur la tartine no 1, puis sur la tartine no 2 et ainsi jusqu'à la tartine no 4. Les éventuels ex-æquo seraient départagés par tirage au sort en présence d'huissier. **4** - Le jeu est doté de 526 prix d'une valeur globale de 150.000,00 f (1 DS 21, 5 motos Honda, 20 machines à laver la vaisselle, 500 circuits Scalextric ou poupées Bella). Il ne sera attribué qu'un seul prix par famille (même nom, même adresse). **5** - Les réponses devront être rédigées sur les bulletins-réponses émis à cet effet et disponibles gratuitement dans la presse et aux points de vente. **6** - Les bulletins-réponses devront être postés sous enveloppe au plus tard le 15 décembre 1971, le cachet de la poste faisant foi, à l'adresse suivante : B.O.C.P. - GRAND JEU NUTELLA - Cédex no 817 - 75-PARIS-BRUNE. **7** - Le règlement complet sera envoyé sur simple demande, accompagnée d'une enveloppe timbrée avec nom et adresse à : B.O.C.P. GRAND JEU NUTELLA - Cédex no 25 - 75-PARIS-BRUNE. Un bulletin-réponse gratuit peut également être obtenu à cette adresse. **C'est un produit FERRERO**

BULLETIN-RÉPONSE

A découper suivant le pointillé et à poster au plus tard le 15 décembre 1971 à B.O.C.P. - Grand Jeu Nutella - Cedex n° 817 - 75-Paris-Brune (inscrivez vos réponses ci-dessous).

1re question - Chaque pot ou coupelle de Nutella porte une étiquette annonçant le Grand Jeu. Combien de fois la lettre "N" apparaît-elle sur cette étiquette ?

REPONSE (en chiffres) ______

2e question - Regardez attentivement la photo ci-dessus. Combien de grammes de Nutella y a-t-il sur ces 4 tartines ? (la Nutella recouvrant chaque tartine a été prélevée du pot figurant derrière la tartine). Indiquer chacun de ces poids en grammes dans les cases prévues à cet effet.

	pot n° 1	pot n° 2	pot n° 3	pot n° 4
REPONSE	G	G	G	G

NOM ______ Prénom ______

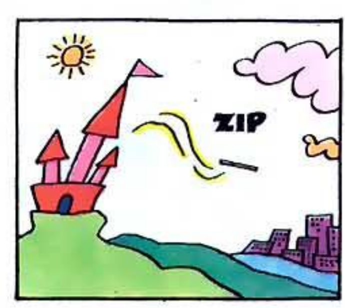
N° ______ Rue ______

Dépt ______ Ville ______

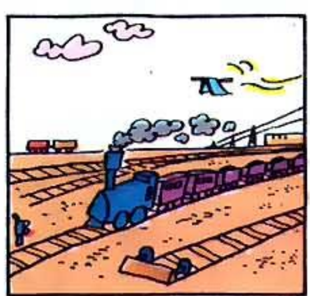
Age ______ Age de ton frère ______ De ta sœur ______ Sexe ______

M le magicien... par m.m.













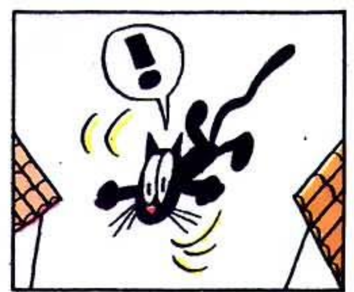




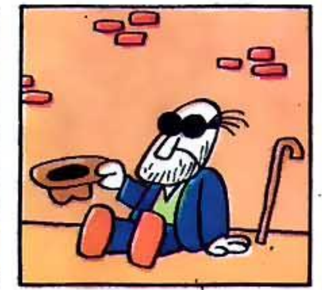






















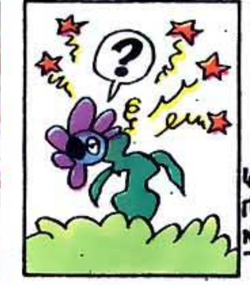








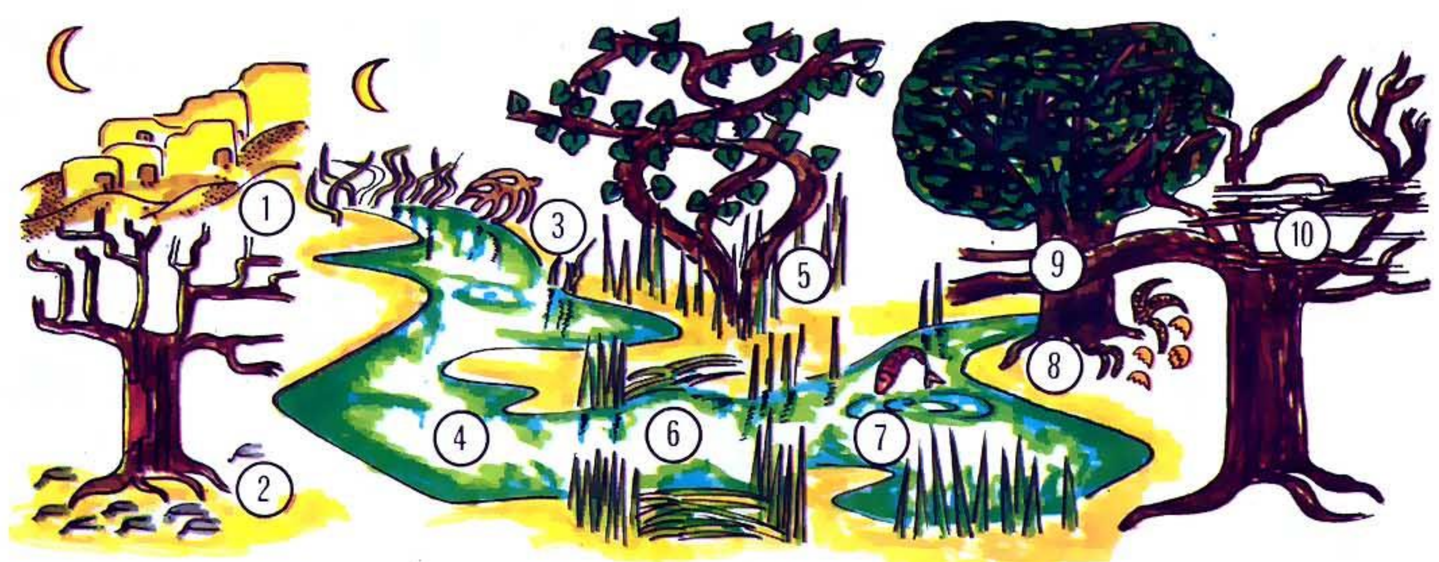


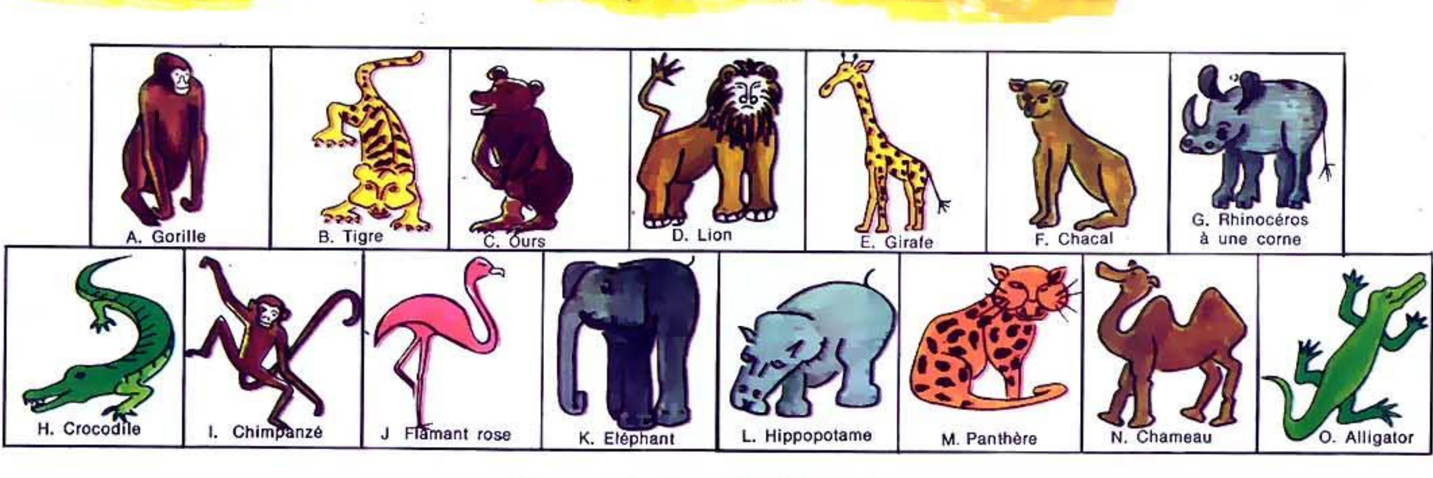




jouez avec KRÉMA cello-menthe, acidulés fourrés-fruits...

LA RESERVE AFRICAINE

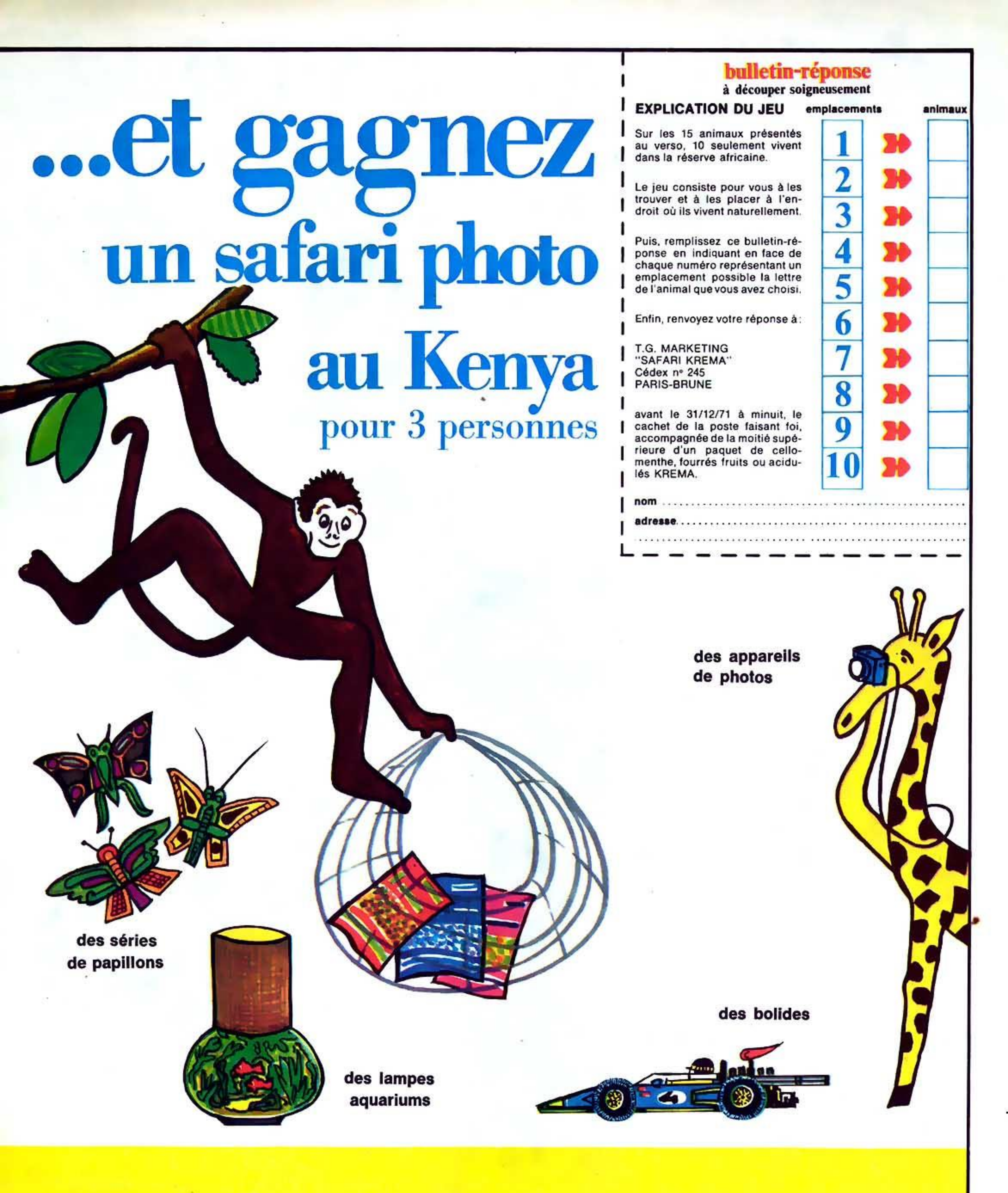




Extrait du règlement

KREMA organise du 1er septembre au 31 décembre 1971 un concours intitulé : "JOUEZ AU SAFARI KREMA".
Ce concours fait appel à la sagacité et à la logique des participants.
Il se compose d'une question principale et d'une ou plusieurs questions subsidiaires destinées à départager les ex aequo et qui ne seront connues qu'une fois le dépouillement effectué.
Pour gagner, il faut trouver, grâce aux indices représentés dans la réserve africaine, quel est l'endroit qui revient à 10 des 15 animaux proposés.
La liste-réponse a été déposée chez Maître Desagneaux, Huissier de Justice à Paris.
Ce concours est doté des prix suivants :
- 1 safari-photo pour 3 personnes - 75 lampes-aquariums - 250 appareils photo - 1000 mini-bolides - 6000 collections de papillons.

Pour répondre, remplissez le bulletin-réponse imprimé ci-contre.
Toute réponse devra obligatoirement être accompagnée de la moitié supérieure du paquet portant la mention : cello-menthe, fourrés fruits ou acidulés. Celle-ci pourra être obtenue en écrivant à T.G. MARKETING, à raison d'une par personne et par semaine ; cette demande devra être accompagnée d'une enveloppe timbrée pour la réponse.
Les bulletins-réponses doivent être envoyés sous enveloppe suffisamment affranchie à :
T.G. MARKETING "SAFARI KREMA"
Cédex nº 245 - PARIS-BRUNE
avant le 31 décembre 1971, à minuit, le cachet de la poste faisant foi.
Le seul fait de concourir implique l'acceptation pure et simple de ce règlement.



c'est un concours KRÉMA

Promotion T.G. Marketing RC Seine 69 B 2185



PLACID et MUZO



D'après les personnages de C. ARNAL. Scénario et dessins de J. NICOLAOU



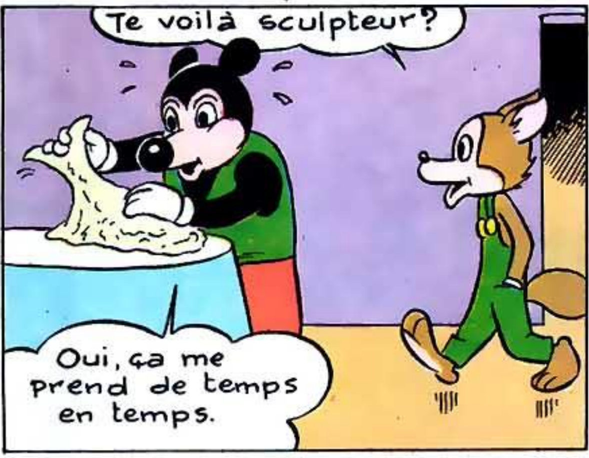




















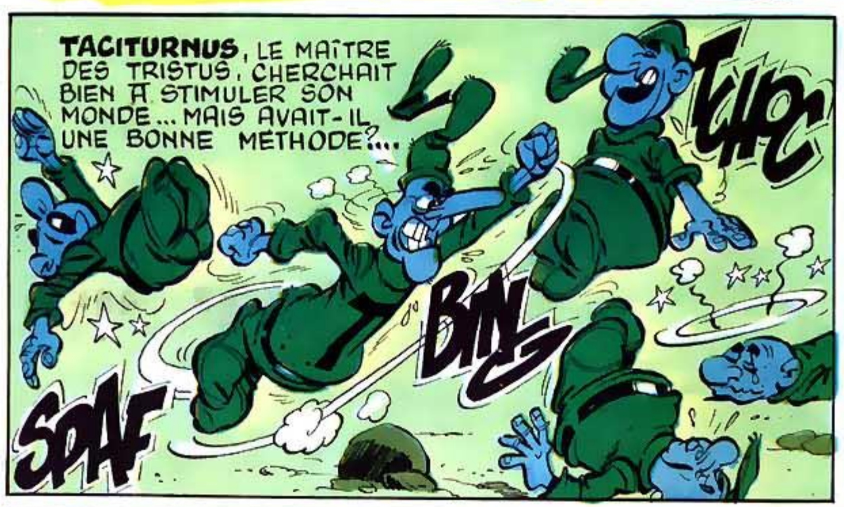
LES RIGOLUS ET LES TRISTUS

UN GADGET DE POIDS

PAR EZARD

PLANÈTE LOINTAINE (MILLIONS D'ANNÉES-LUMIÈRE)- HABITÉE PAR RIGOLUS ET TRISTUS- PAS D'ACCORD- PAN PAN PAN AH AH AH...

ÇA S'ÉPIAIT À TOUR DE BRAS- C'ÉTAIT À CELUI QUI TROUVERAIT UNE FAILLE... LES UNS POUR FAIRE RIGOLER LES **TRISTUS**... LES AUTRES POUR FAIRE PLEURER LES **RIGOLUS**...

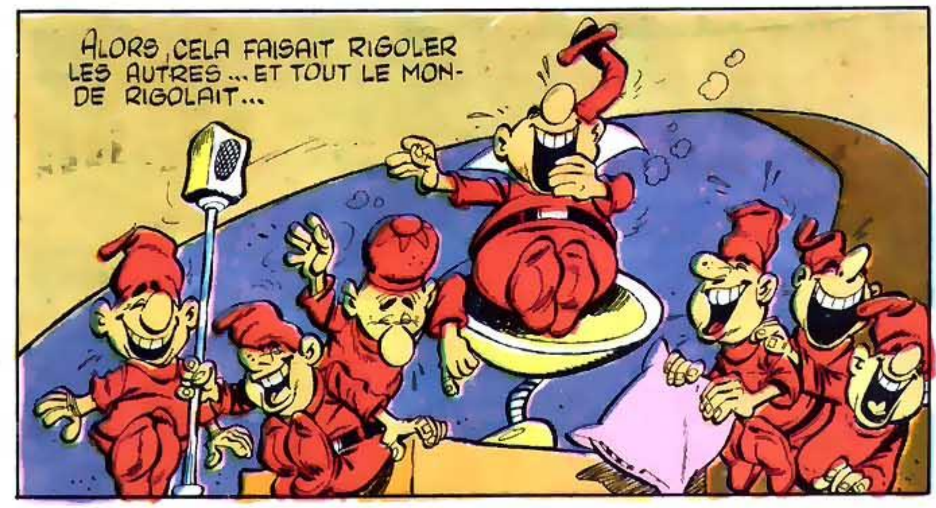











ALORS, CELA FAISAIT RIGOLER LES AUTRES ... ET TOUT LE MONDE RIGOLAIT...


ET À PART ÇA PETIMALINUS NOTRE SAVANT, SI ON RIGOLAIT ?...
J'ALLAIS TE LE PROPOSER !...


JE VIENS JUSTEMENT D'INVENTER UN GADGET QUI NE DOIT PAS ENGENDRER LA MÉLANCOLIE ...


FAIS VOIR... FAIS VOIR ?
JE L'AI LAISSÉ À L'EXTÉRIEUR !...


ALLEZ ! VENEZ TOUS... JE VOUS INVITE À VENIR ADMIRER LA NOUVELLE TROUVAILLE DE NOTRE SAVANT, AH AH AH !

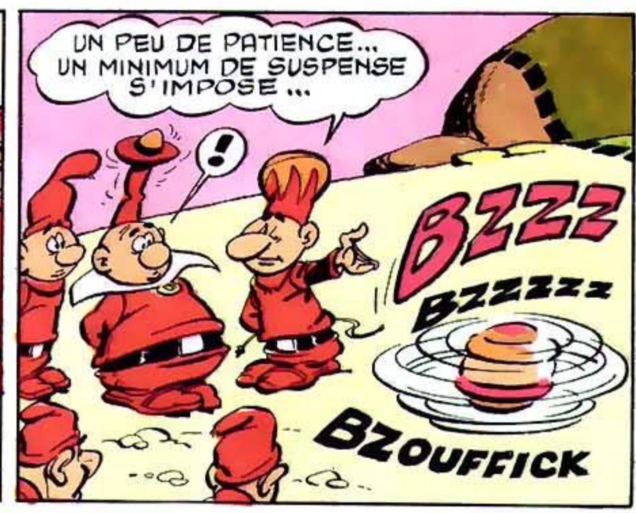

PFF DIS DONC... OÙ EST-IL TON FAMEUX GADGET CAPABLE DE FAIRE RIGOLER UNE BOÎTE DE CLOUS ?
ON NE SAIT JAMAIS !... J'AI LAISSÉ UN PROTOTYPE EN RASE CAMPAGNE... ON NE SAIT JAMAIS...


TU AS PEUR QUE ÇA EXPLOSE ?
... DE RIRE SÛREMENT !... TIENS ! LE VOILÀ ...


RAPPELLE-TOI CE QUE TACITURNUS A EXIGÉ DE NOUS... AVANT BIENTÔT, IL FAUT QU'ON CHANGE EN TRISTUS LA MOITIÉ DES RIGOLUS...
JUSTEMENT, J'EN APERÇOIS QUELQUES-UNS QUI APPROCHENT PAR ICI ...


ILS SE DIRIGENT VERS UN PETIT MACHIN BIZARRE! PETIMALINUS TIRE UNE FICELLE...
ET ALORS !


D'ABORD ÇA VA TOURNER EN ÉMETTANT UN SON ÉTRANGE...
BJIIIF
!
JUSQU'À MAINTENANT, JE NE VOIS RIEN DE PARTICULIÈREMENT COCASSE!


UN PEU DE PATIENCE... UN MINIMUM DE SUSPENSE S'IMPOSE...
!
BZZZ
BZZZZZ
BZOUFFICK


CHLOC


PLCHUT

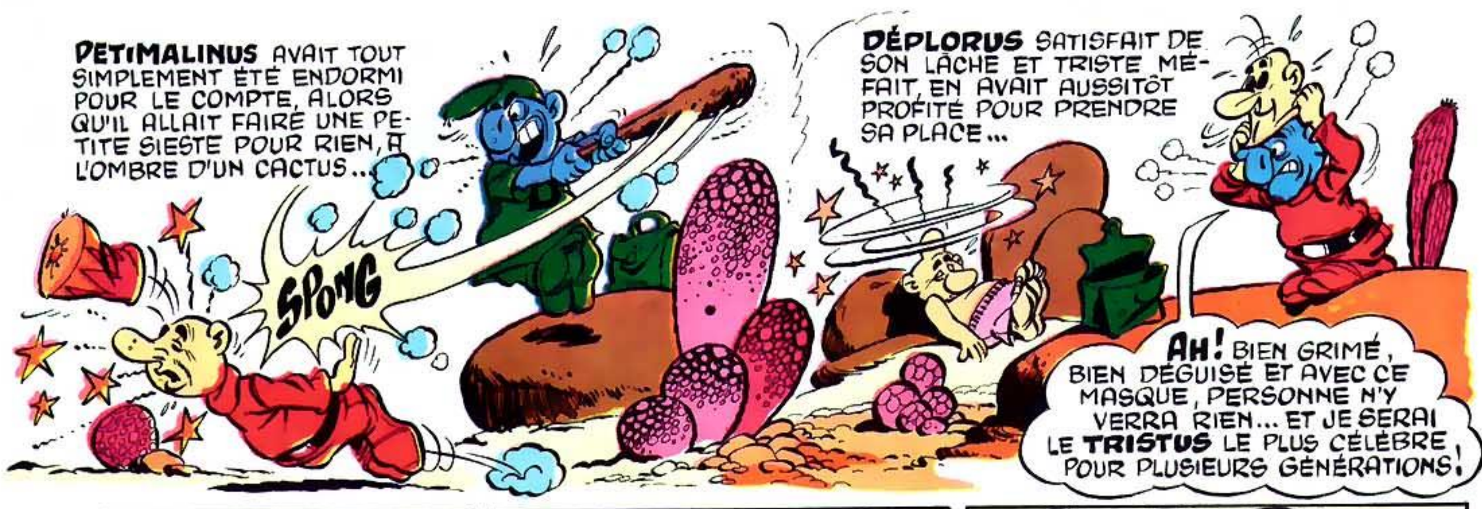

...PUIS L'ENGIN LÂCHA UNE MULTITUDE DE PETITS BALLONS MULTICOLORES...
PAPPP
ET VOILÀ! RIGOLO N'EST-CE PAS...


EH BIEN NON, CE N'ÉTAIT PAS RIGOLO... PAS RIGOLO DU TOUT... C'ÉTAIT MÊME D'UN LAMENTABLE AFFREUX... D'UNE DENSITÉ BÊTE INCROYABLE... D'UN TRISTE AFFLIGEANT...


LA PREUVE: **JUBILUS**, LUI, LE GAI, LE JOYEUX, LE RIGOLO, PÂLIT... PÂLIT (AINSI QUE LES AUTRES, D'AILLEURS)


...ET TOUS DEVINRENT **TRISTUS** EN UN TOUR DE MAIN...
AH AH! JE SAVAIS BIEN QUE JE FINIRAIS PAR AVOIR MA **VICTOIRE**!

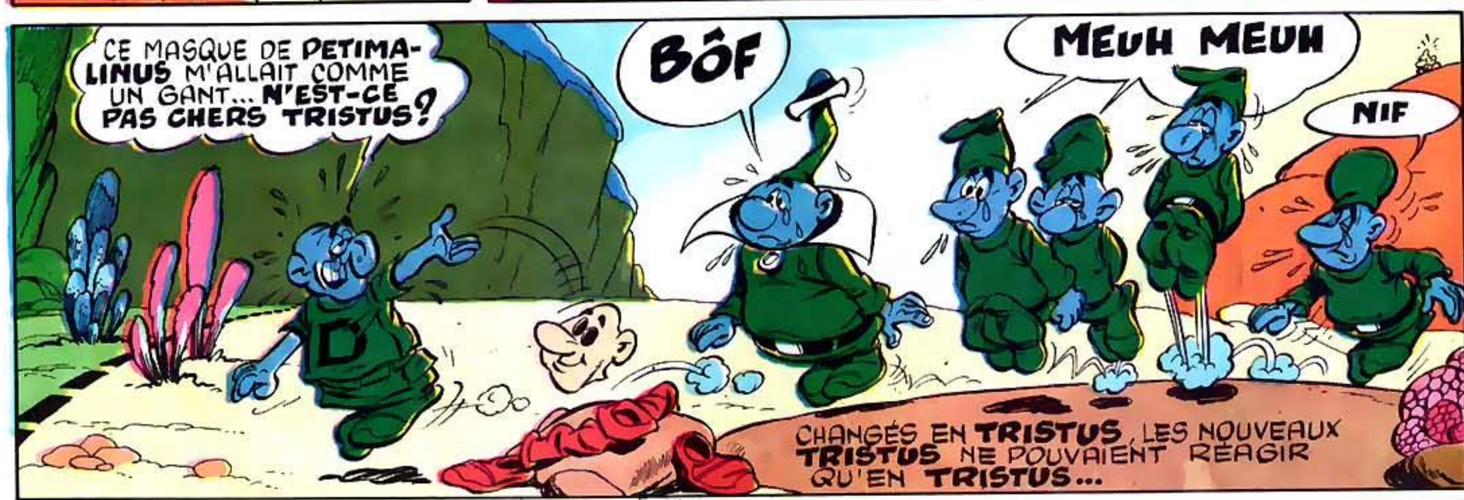

ÇA ALORS! DEVINE CE QUE JE VOIS... TOUS LES **RIGOLUS** SE SONT CHANGÉS EN **TRISTUS**... PETIMALINUS N'ÉTAIT PAS PETIMALINUS MAIS DÉPLORUS, LE SAVANT TRISTUS, DÉGUISÉ EN PETIMALINUS...
TA LUNETTE-D'APPROCHE NE SERAIT PAS DÉTRAQUÉE PAR HASARD?
3


PETIMALINUS AVAIT TOUT SIMPLEMENT ÉTÉ ENDORMI POUR LE COMPTE, ALORS QU'IL ALLAIT FAIRE UNE PETITE SIESTE POUR RIEN, A L'OMBRE D'UN CACTUS...
SPONG
DÉPLORUS SATISFAIT DE SON LÂCHE ET TRISTE MÉFAIT, EN AVAIT AUSSITÔT PROFITÉ POUR PRENDRE SA PLACE...
AH! BIEN GRIMÉ, BIEN DÉGUISÉ ET AVEC CE MASQUE, PERSONNE N'Y VERRA RIEN... ET JE SERAI LE TRISTUS LE PLUS CÉLÈBRE POUR PLUSIEURS GÉNÉRATIONS!


SEULEMENT UN PEU PLUS TARD...
QUI A EU L'IMPUDENCE DE M'ASSOMMER ALORS QUE J'ALLAIS FAIRE UN PETIT SOMME?


CELA NE PEUT ÊTRE QUE LA TRISTE ACTION D'UN MÉCHANT TRISTUS!


MAIS OUI!... JE NE ME TROMPE PAS... JE COMMENCE MÊME A COMPRENDRE...


CE MASQUE DE PETIMALINUS M'ALLAIT COMME UN GANT... N'EST-CE PAS CHERS TRISTUS?
BÔF
MEUH MEUH
NIF
CHANGÉS EN TRISTUS, LES NOUVEAUX TRISTUS NE POUVAIENT RÉAGIR QU'EN TRISTUS...


QUE SE PASSE-T-IL ICI?
DEVINE! OU REGARDE PAR TOI-MÊME TACITURNUS... DÉPLORUS VIENT DE RÉUSSIR LE PLUS BEAU COUP DE SA TRISTE VIE D'INUTILE PLEURNICHEUR...
1335


NON QUOI! CE N'EST PAS VRAI... JUBILUS ET LES PLUS GRANDS RIGOLUS DE RIGOLUSVILLE CHANGÉS EN TRISTUS !!!!...
4


LA SATISFACTION DU MAÎTRE DES TRISTUS FUT DÉCIDÉMENT TROP GRANDE... IL NE PUT DISSIMULER PLUS LONGTEMPS SA JOIE ET...
AH AH AH AH
!


...SE MIT A RIGOLER COMME N'IMPORTE LEQUEL DES RIGOLUS...
AH AH AH ! C'EST TROP RIGOLO... QUE JE SUIS CONTENT... QUE JE JUBILE DE VOIR JUBILUS EN TRISTUS...


MAIS... MAIS... MAIS MAÎTRE VOUS VOUS CHANGEZ EN RIGOLUS !!... Ô DÉSESPOIR Ô TRISTESSE... QUE VOILÀ UNE TRISTE CHOSE...
JE SENS QUE JE VAIS FAIRE COMME LUI...

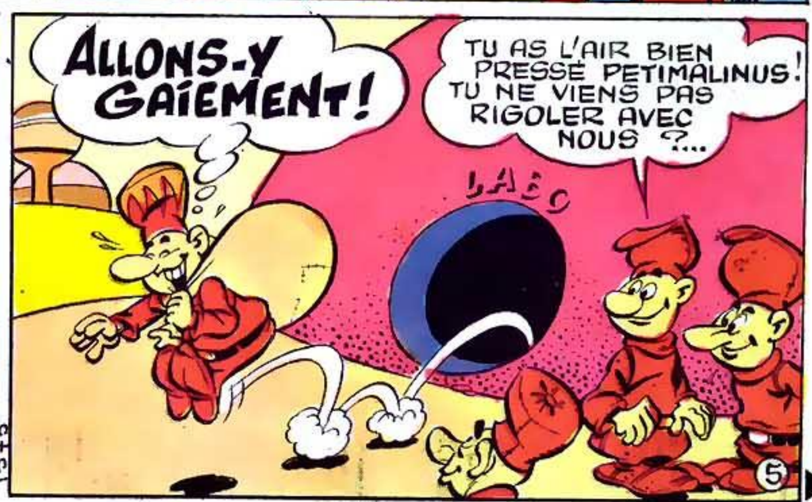

PAS TOI IMBÉCILE ! CE N'EST PAS PARCE QUE L'EXEMPLE VIENT DE HAUT QU'IL FAUT LE SUIVRE ...
OCK

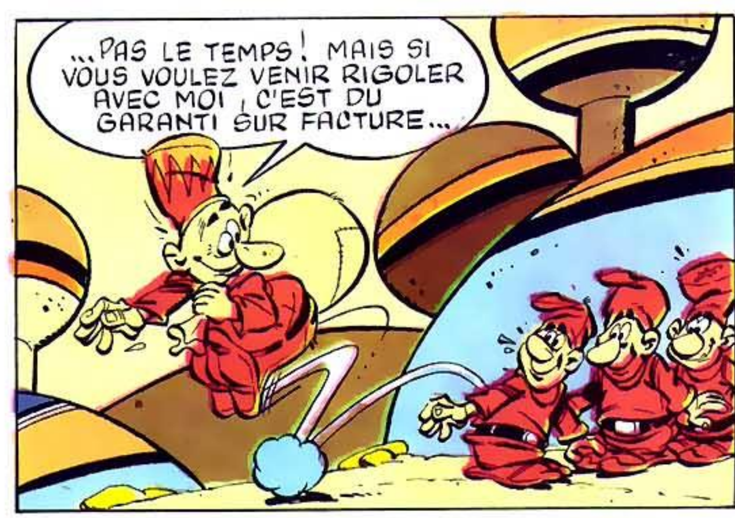

L'HUMBLE TRISTUS NE RIGOLA DONC PAS... ET POUR CAUSE...


NE PERDONS PAS DE TEMPS SI JE VEUX SAUVER LA SITUATION...
RIGOLUS VILLE


AH! DÉPLORUS DONNE DANS LE GADGET!... EH BIEN, IL VA ÊTRE COMBLÉ... QUE JE M'EN VAIS LUI EN PRÉPARER UN DE POIDS... ET QUI SAUTE... PAS DU GENRE PIFITOS MAIS AUSSI SENSATIONNEL...
LABO


3 MILLIGRAMMES DE POUDRE DE CACAHUÈTE ... 2 DE CONCOMBRE ... DE LA NITRO, DE LA NI PLUS...
MÉLANGE DÉTONANT ÉTONNANT...


ALLONS-Y GAÏEMENT!
TU AS L'AIR BIEN PRESSÉ PETIMALINUS! TU NE VIENS PAS RIGOLER AVEC NOUS ?...
LABO
5


...PAS LE TEMPS! MAIS SI VOUS VOULEZ VENIR RIGOLER AVEC MOI, C'EST DU GARANTI SUR FACTURE...


ON TE FAIT CONFIANCE PETIMALINUS!
AH AH AH PARCE QUE TOI, COMME RIGOLO, C'EST DU SÉRIEUX...


AU MÊME MOMENT, TOUT PRÈS DE LA FRONTIÈRE...
POUAH
AH! QUE VOIS-JE? MA VUE A DES TROUBLES?... TACITURNUS DEVENU RIGOLUS!
AH AH AH AH JUBILUS EN TRISTUS!
PEUH! CETTE COULEUR NE LUI VA GUÈRE...


MA VICTOIRE NE PEUT ÊTRE APPRÉCIÉE COMME IL SE DOIT PUISQUE LE MAÎTRE EST PASSÉ A L'ENNEMI...
D


C'EST DE TA FAUTE DÉPLORUS! C'EST A LA JOIE DE VOIR SES ENNEMIS DEVENUS AMIS QU'IL EST DEVENU NOTRE ENNEMI...


MA FAUTE? ALORS QUE J'AI OBÉI A SES ORDRES!...


VOUS VOYEZ CE QUE JE VOUS AVAIS DIT!...
C'EST CELA LA RIGOLADE PROMISE... JUBILUS ET NOS COPAINS CHANGÉS EN TRISTUS!...
FRONTIÈRE


OUI, MAIS TACITURNUS RIGOLE... ET AVEC MON GADGET, LES CHOSES PEUVENT ENCORE TOURNER AUTREMENT...
ALLEZ! PRESSE-TOI UN PEU!...
6


HEIN ! QU'EST-CE ?
ZIP


SPAF


OCK
BANG

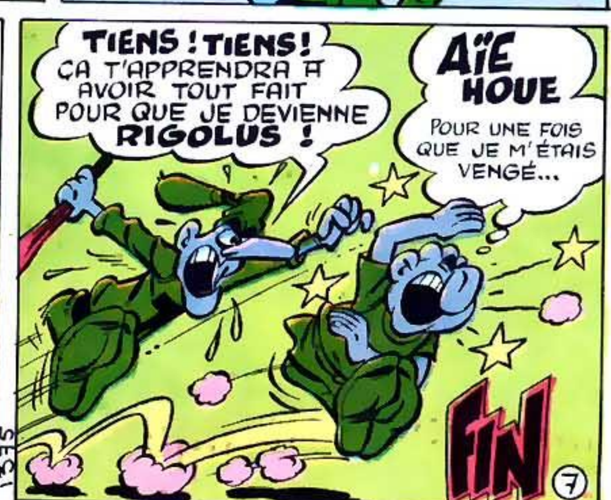

CETTE FOIS, C'ÉTAIT TOUT SIMPLEMENT IRRÉSISTIBLE
!
JUBILUS ! JE SENS QUE JE VAIS GUÉRIR !...
MOI AUSSI...


AU SECOURS
BOUM
BOUM
BOUM


QU'IL EST BÊTE... QU'IL EST STUPIDE... QU'IL EST RIDICULE... ÇA VAUT TOUS LES CRIS... OUAH AH AH AH


DEVANT LE GROTESQUE DE LA SITUATION TACITURNUS EUT UN SENTIMENT TOUT DIFFÉRENT... ET REPRIT AUSSITÔT SA BANALE ET TRISTE COULEUR VERTE...
GRR L'IDIOT... SE LAISSER MALMENER DE LA SORTE PAR CET APPAREIL INSENSÉ...


MERCI PETIMALINUS ! SANS TOI, NOUS AURIONS CONNU DE BIEN TRISTES MOMENTS...
IL FALLAIT QUE CE TRAÎTRE DE DÉPLORUS PAIE... ET LA VUE DE TACITURNUS EN RIGOLUS NE ME PLAISAIT QU'À MOITIÉ...
ON NE REGRETTE PAS D'ÊTRE VENUS... REGARDEZ...
1335


TIENS ! TIENS ! ÇA T'APPRENDRA À AVOIR TOUT FAIT POUR QUE JE DEVIENNE RIGOLUS !
AÏE HOUE
POUR UNE FOIS QUE JE M'ÉTAIS VENGÉ...
FIN
7

Jean-Jacques FRAISSE (Bourg-la-Reine).

J'ai lu dans « De Vous à Nous » que tu étais le premier journal de bandes dessinées le plus vendu en France. Je suis un lecteur de « Pif-Gadget » depuis le premier numéro et c e l a ne m'étonne pas beaucoup. J'ai tout de même un petit reproche à te faire concernant l'histoire de Corinne et Jeannot. Que Corinne soit un monstre, passe encore, que Jeannot soit le plus bel idiot de la terre, on commence à s'y habituer, mais que maintenant l'agent Bodart soit la victime de toutes les farces, alors là je crie « stop ». De plus, j'ai remarqué que je n'étais pas le seul à être choqué par cette histoire, ce qui prouve que les lecteurs de « Pif » ont plus de morale que le dessinateur Tabary !

Catherine LOPEZ (Arles).

Ayant passé le mois de juillet et le mois d'août à Arrundel, en Angleterre, je n'ai pas pu me procurer sur place les « Pif », car il n'y en avait pas. Et puis, au retour de vacances, j'ai eu la surprise de les trouver tous sur mon bureau. Je ne sais pas très bien si mes parents voulaient me faire une surprise ou s'ils n'avaient pas résisté à l'envie de les lire. Bravo aux gadgets boomerang et au cerf-volant gonflable que j'utiliserai aux prochaines vacances. J'ai une question à vous poser : combien avez-vous déjà inventé de gadgets ?

— 137 exactement (1 par numéro), sans compter ceux qui sont encore en préparation et dont tu feras bientôt la connaissance.

Jean-Yves MENTEAU (Paris).

Je me méfie toujours de la publicité, et vos « boules de vie » sont peut-être de simples boules de chewing-gum !

— Comme tu peux le constater, nous ne t'avons pas menti.

Vous aussi, écrivez-nous à

« Pif »

« De vous à nous »

126, rue La Fayette, Paris-X.

B.P. 77 X.

la semaine prochaine

Un grand récit d'aventure en 20 pages

DOCTEUR JUSTICE

"La côte sauvage"

TEDDY TED

"Crazy Colt" : un cow-boy pas comme les autres. Un grand western.

LES AS : ***une fameuse équipe, dans une fameuse aventure. Sept pages de gags.***

Une nouvelle histoire de PIF



ET UN NOUVEAU GADGET
L'ENCYCLOPÉDIE MAGIQUE

GAI LURON
LA JUNGLE EN FOLIE
PIFOU
NESTOR
COUIK
HORACE CHEVAL DE L'OUEST
LEO
BETE A PART
M. LE MAGICIEN
PLACID ET MUZO
LES JEUDIS DE CORINNE ET JEANNOT

Les Jeudis de CORINNE et JEANNOT













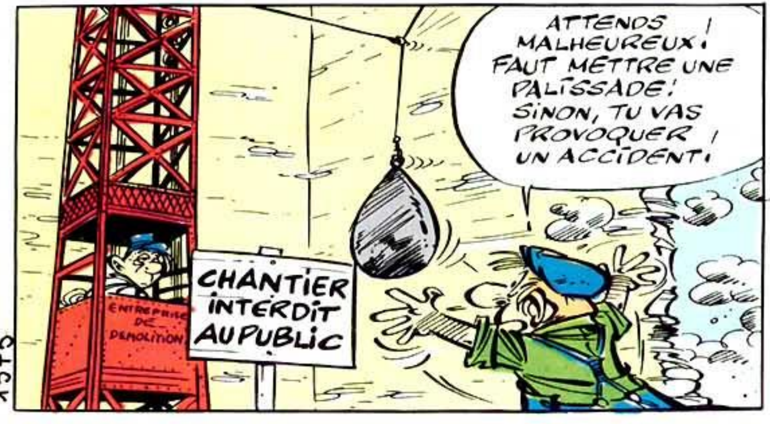












Directeur de la publication : Claude COMPEYRON — *Comité de Direction* : Claude COMPEYRON — Hélène BRAYÉ — Richard MEDIONI — *Rédacteur en chef* Richard MEDIONI — 407-9-1971 Imp. Montsouris Paris, Massy — O.G.P. Mise sous rétractable par Promo-Cartes (Paris). *Imprimé en France* — Loi n° 49 956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse. Dépôt légal : septembre 1971